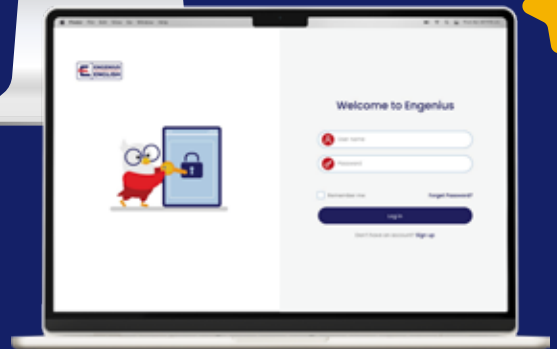
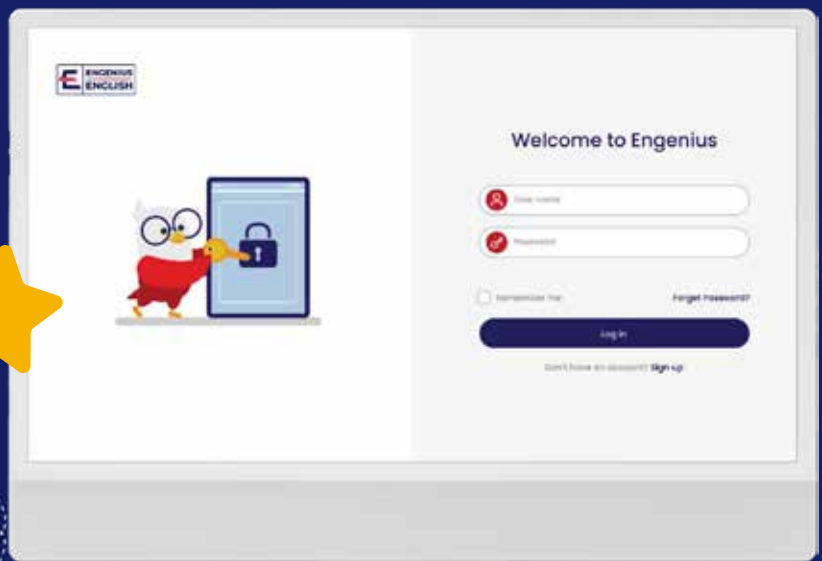




คู่มือการใช้งาน

ENGENIUS ENGLISH APPLICATION

Let's make learning fun!



ซอฟต์แวร์สื่อการสอนภาษาอังกฤษ



Download on the
App Store

ดาวน์โหลดผ่าน App Store
เวอร์ชันที่รองรับขั้นต่ำ iOS 12



Download for
Windows

ดาวน์โหลดผ่าน Windows
เวอร์ชันที่รองรับขั้นต่ำ Windows 10

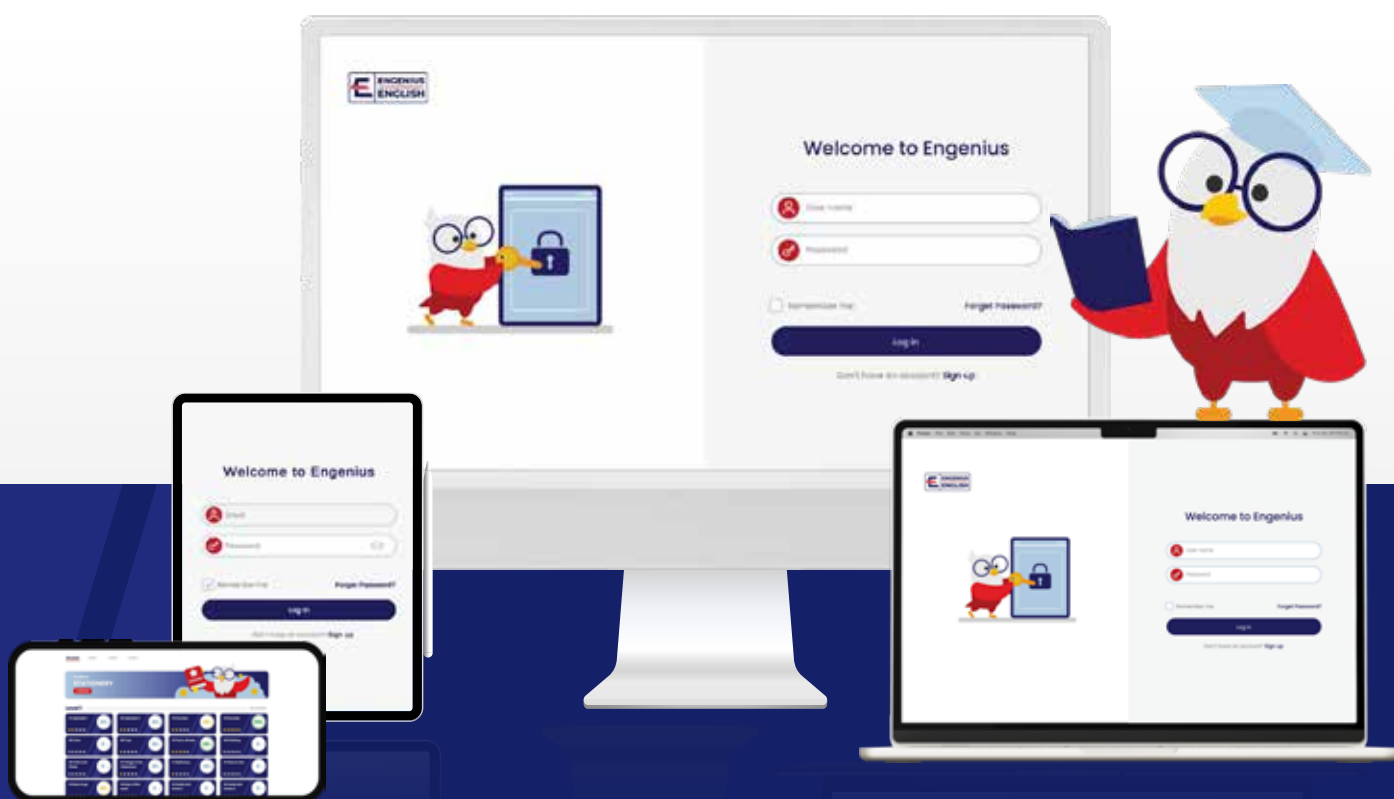


GET IT ON
Google Play

ดาวน์โหลดผ่าน Google Play
เวอร์ชันที่รองรับขั้นต่ำ Android 7.0

คู่มือการใช้งานแอปพลิเคชันระบบเรียนรู้ออนไลน์

Engenius English Application



สามารถใช้งานผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตในลักษณะ
แอปพลิเคชันและลักษณะ Web Based
ที่ผู้เรียนรู้สามารถเข้าเรียนรู้ได้ด้วยตนเองทุกสถานที่
และทุกเวลา โดยสามารถเข้าใช้งาน

ได้ที่ : <https://eln.engeniusapp.com/learningapp/>

1

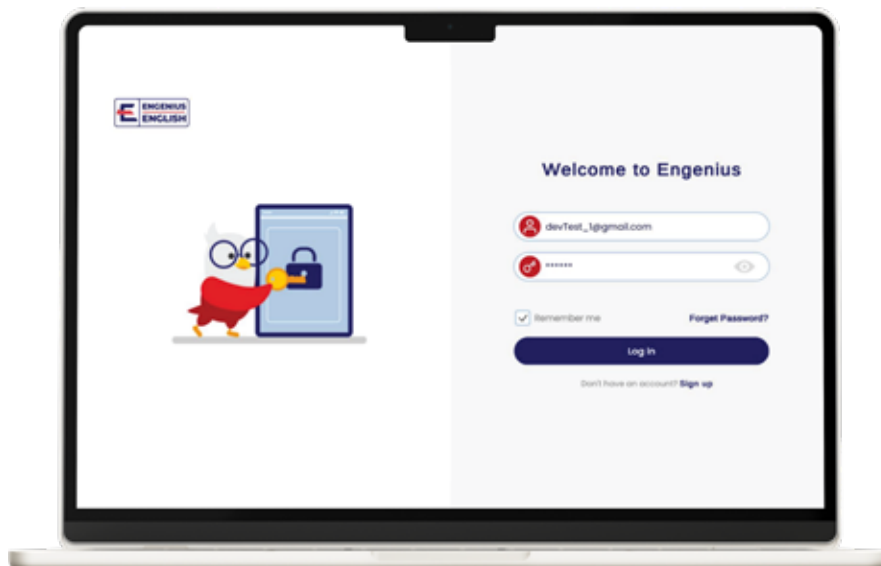
ยอมรับ PRIVACY POLICY



เมื่อผู้ใช้งานเข้ามาที่เว็บไซต์หรือเปิดแอปพลิเคชันครั้งแรก ระบบจะแจ้งเตือนการยอมรับนโยบายความเป็นส่วนตัวของข้อมูลผู้ใช้งาน

2

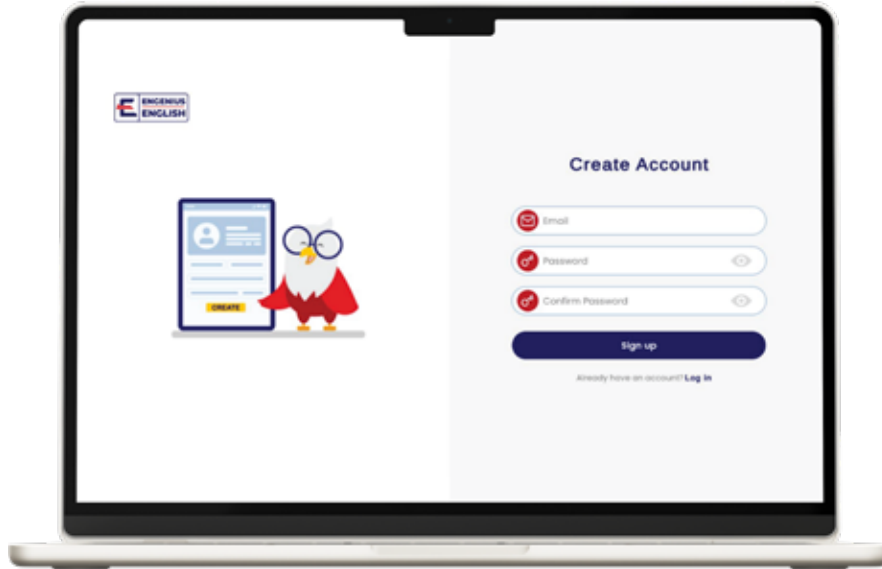
LOGIN & SIGN UP



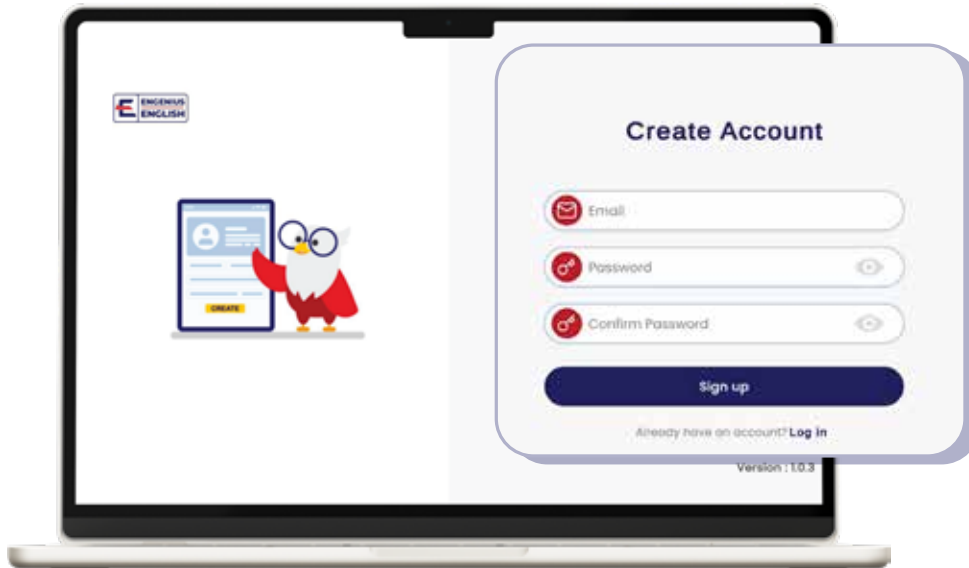
หน้าแรกที่ผู้เรียนจะพบเมื่อเข้าใช้งาน Engenius English Application คือ หน้า Login โดยบัญชีที่สามารถใช้ในการเข้าระบบได้ คือบัญชีที่สมัครกับ Engenius English เท่านั้น



LOGIN & SIGN UP



ซึ่งผู้เรียนสามารถสมัครได้ผ่านการกดปุ่ม **sign up** โดยจะต้องกรอกข้อมูล email รหัสผ่าน เพื่อสมัครและเริ่มใช้งาน Engenius English Application



กรอกข้อมูล 3 ส่วนด้วยกัน



ในหน้าสมัครสมาชิก ระบบจะให้กรอกข้อมูล 3 ส่วนด้วยกัน ประกอบไปด้วย Email, รหัสผ่าน และยืนยันรหัสผ่าน เมื่อกรอกเสร็จแล้วระบบจะเปิดหน้าสำหรับการ Login ให้อัตโนมัติ



3

PERMISSION DOWNLOAD CONTENT

เมื่อ Login มาแล้วระบบจะ**ข้ันแจ้งเตือน**เพื่อให้ผู้เรียนยอมรับหรือรับทราบ
ในการดาวน์โหลดข้อมูลเพิ่มเติม
โดยจะเป็นข้อมูลจำพวก รูปภาพ เสียง วิดีโอ Animation ตัวละคร



กดยอมรับหรือรับทราบ

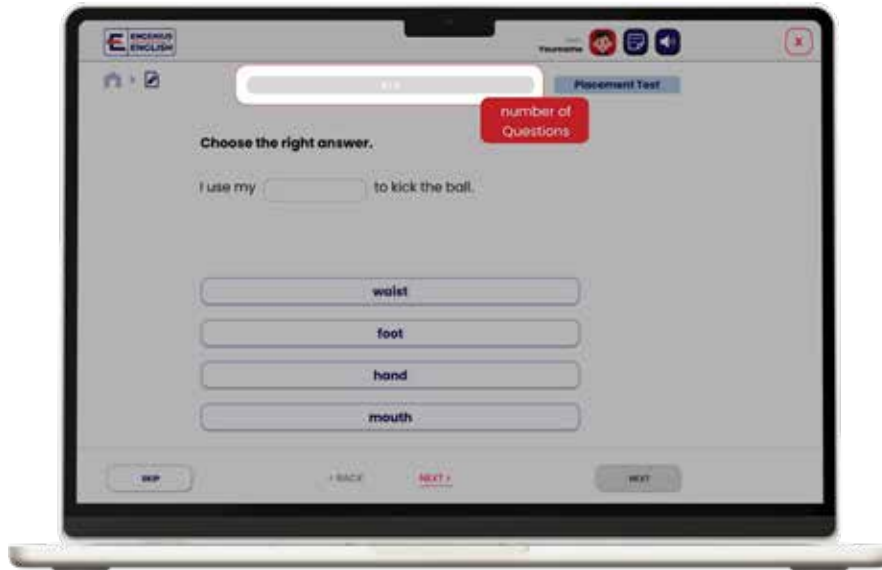


CONFIRM



4

TUTORIAL



ก่อนที่ผู้เรียนจะได้ทำ Placement Test เพื่อวัดระดับภาษา ระบบจะมีการ **แสดงขั้นตอนและอธิบาย** แต่ละส่วนของหน้าแบบทดสอบก่อนเรียนว่าแต่ละหน้าส่วนคืออะไรผู้เรียนสามารถกด Next เพื่ออ่านข้อมูลแต่ละส่วนได้



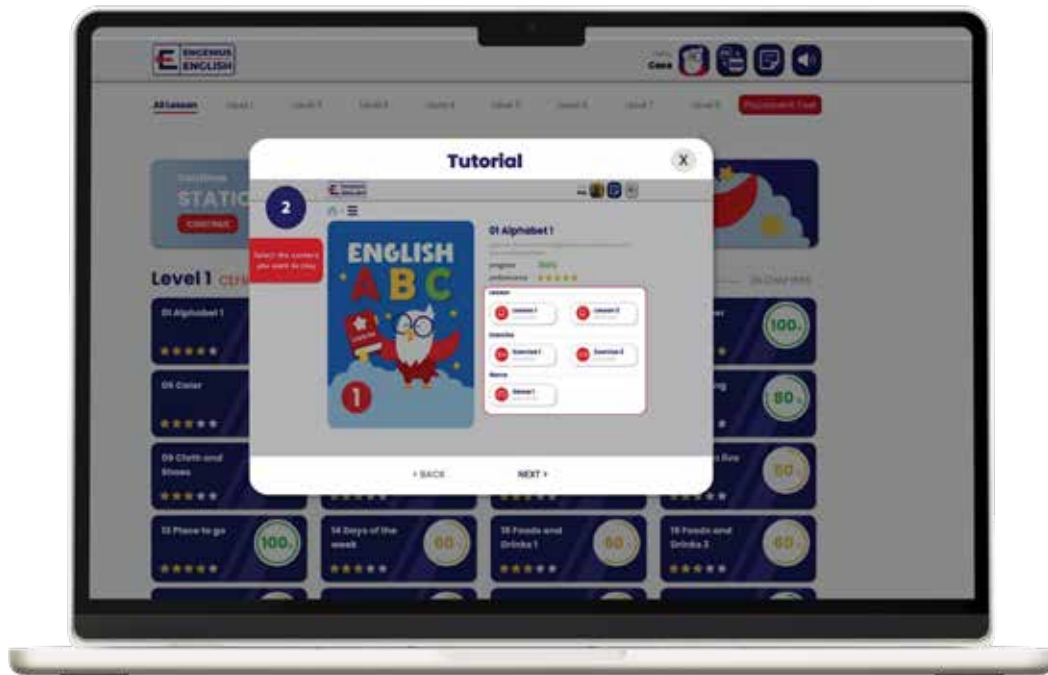
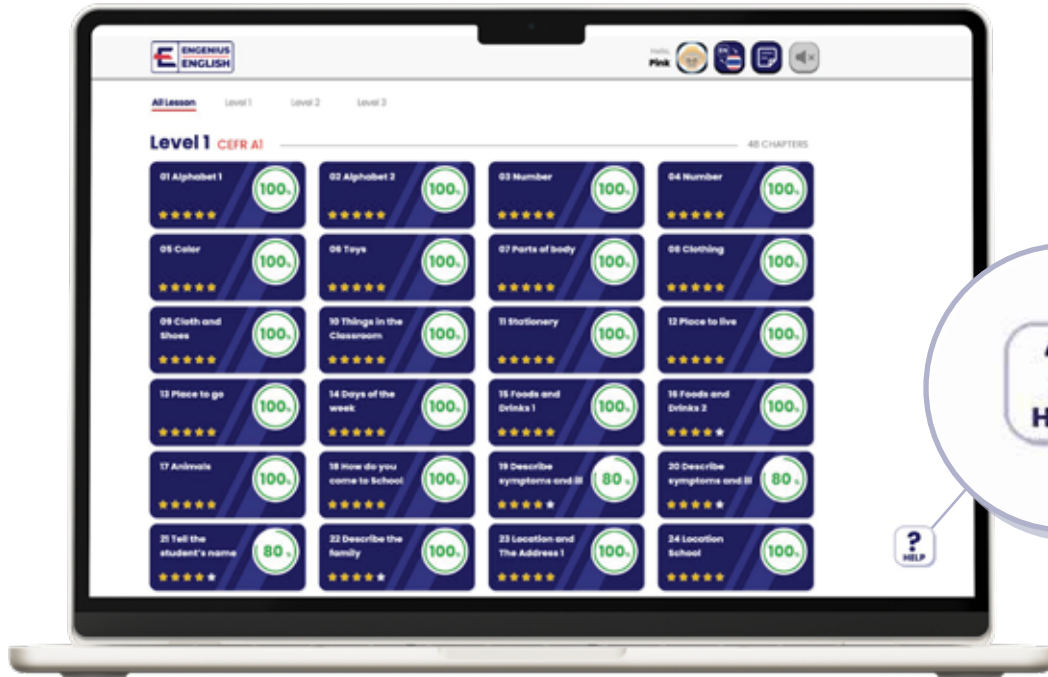
และเมื่อผู้เรียนทำ Placement Test เสร็จสิ้นหรือออกจาก การทำแบบทดสอบก่อนเรียนมา ระบบจะขึ้นหน้า Video ที่จะสอนการใช้งานเบื้องต้นอีกครั้ง ซึ่งผู้เรียนสามารถกดปุ่ม **Help** เพื่อดูข้อมูลเป็นภาพนิ่งได้



5

TUTORIAL

กดปุ่ม Help เพื่อเปิดหน้าต่าง Pop up แสดงข้อมูลการใช้งานแบบภาพนิ่ง

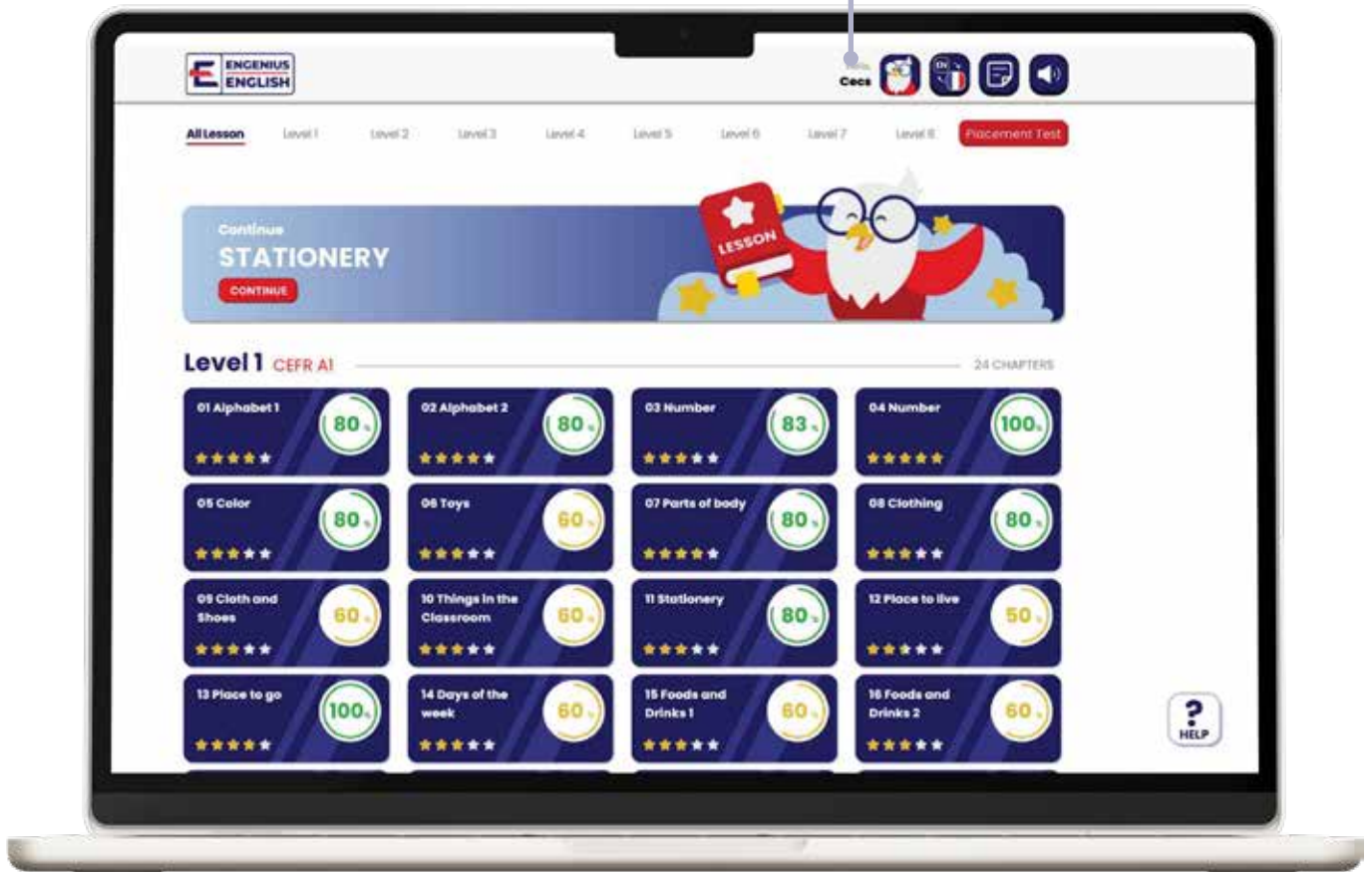


6

COURSE PAGE

หน้า Course หรือหน้ารวมบทเรียน เป็นส่วนที่ผู้เรียนใช้ในการเข้าถึงบทเรียนต่างๆ และแสดงสถานะความคืบหน้าในการเรียนของบทนั้นๆ โดยบทเรียนจะถูกจัดไว้ใน Level ที่ต่างกัน

ทางด้านมุมขวาบน จะมีปุ่ม สำหรับให้ผู้เรียนสามารถเข้าถึงหน้า Profile, เปลี่ยนภาษาของคำแปล, Memo และเปิดปิดเสียงเพลง



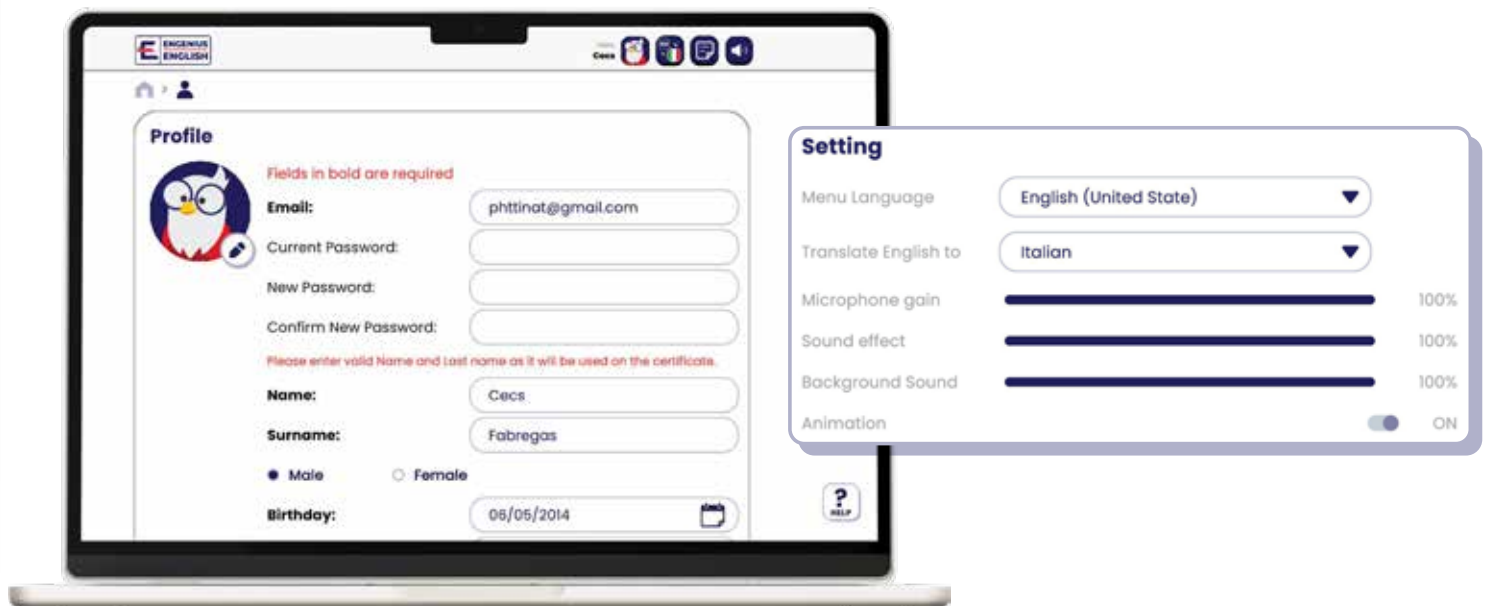
7

PROFILE & SETTING

ภายในหน้า Profile ผู้เรียนสามารถตรวจสอบและแก้ไขข้อมูลส่วนตัว สถิติการใช้งานแอปพลิเคชัน Engenius English เป้าหมายประจำวัน



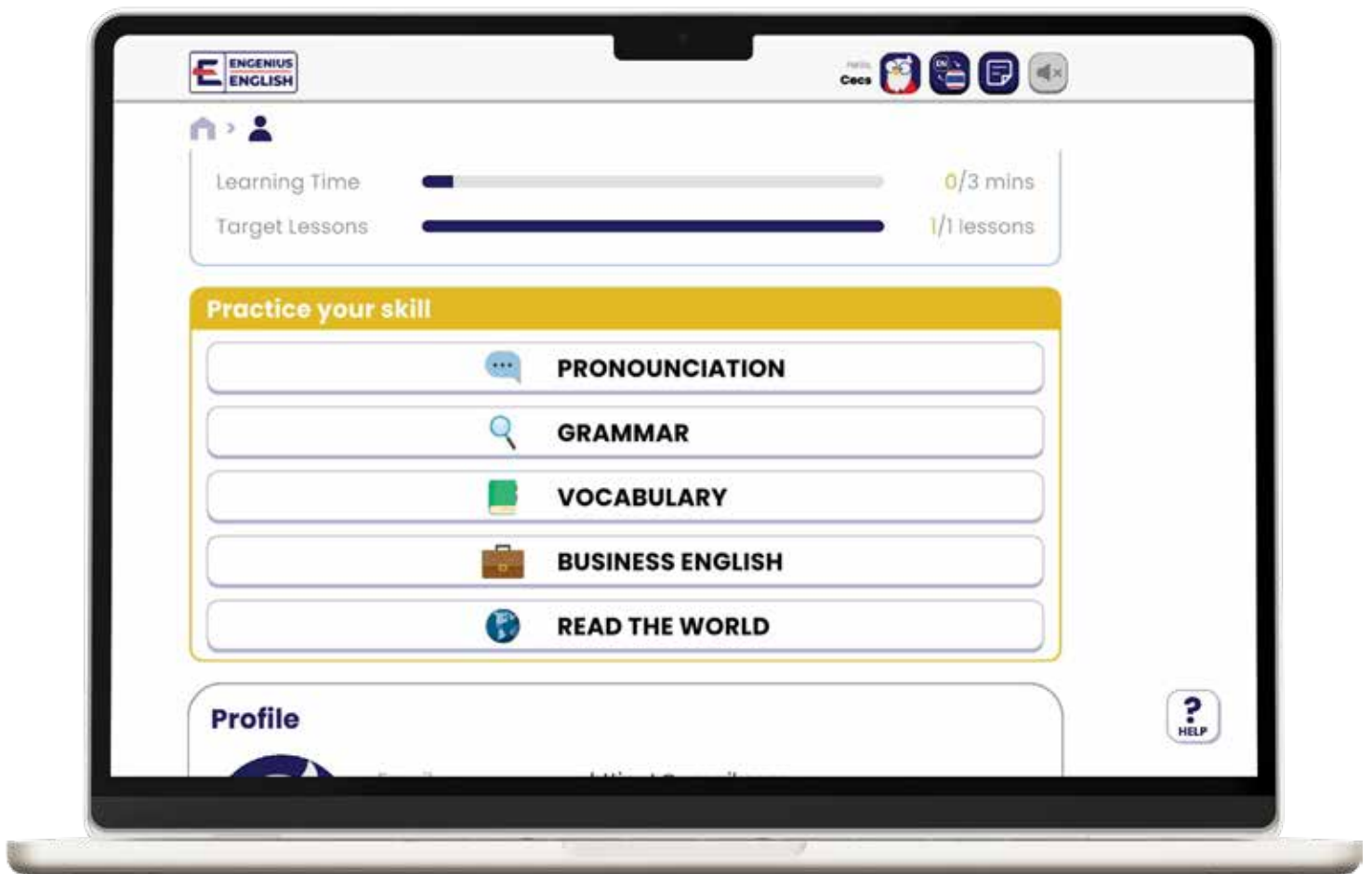
ผู้เรียนสามารถตรวจสอบและแก้ไขข้อมูลส่วนตัว รวมถึงปรับการตั้งค่าการแสดงผลต่างๆ ของแอปพลิเคชันได้ที่หน้า Profile



8

PRACTICE YOUR SKILL

Practice your skill ศูนย์ฝึกทักษะทางภาษาอังกฤษที่ผู้เรียนสามารถเลือกหาบทเรียนตามแนวทางที่ต้องการ



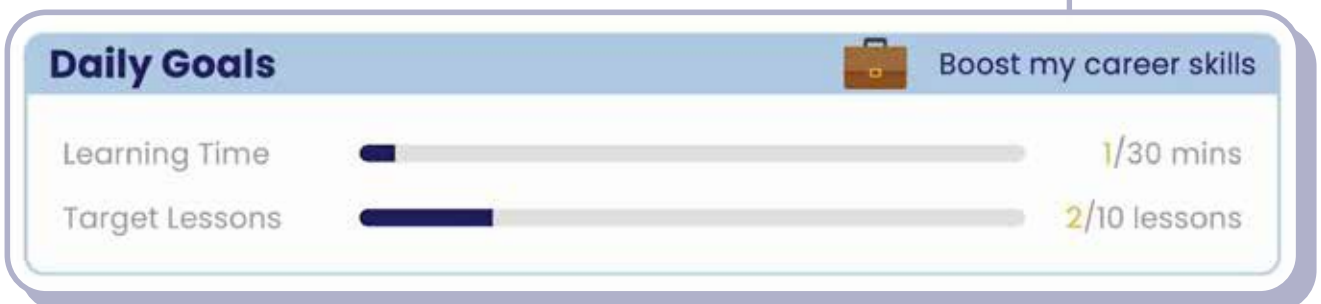
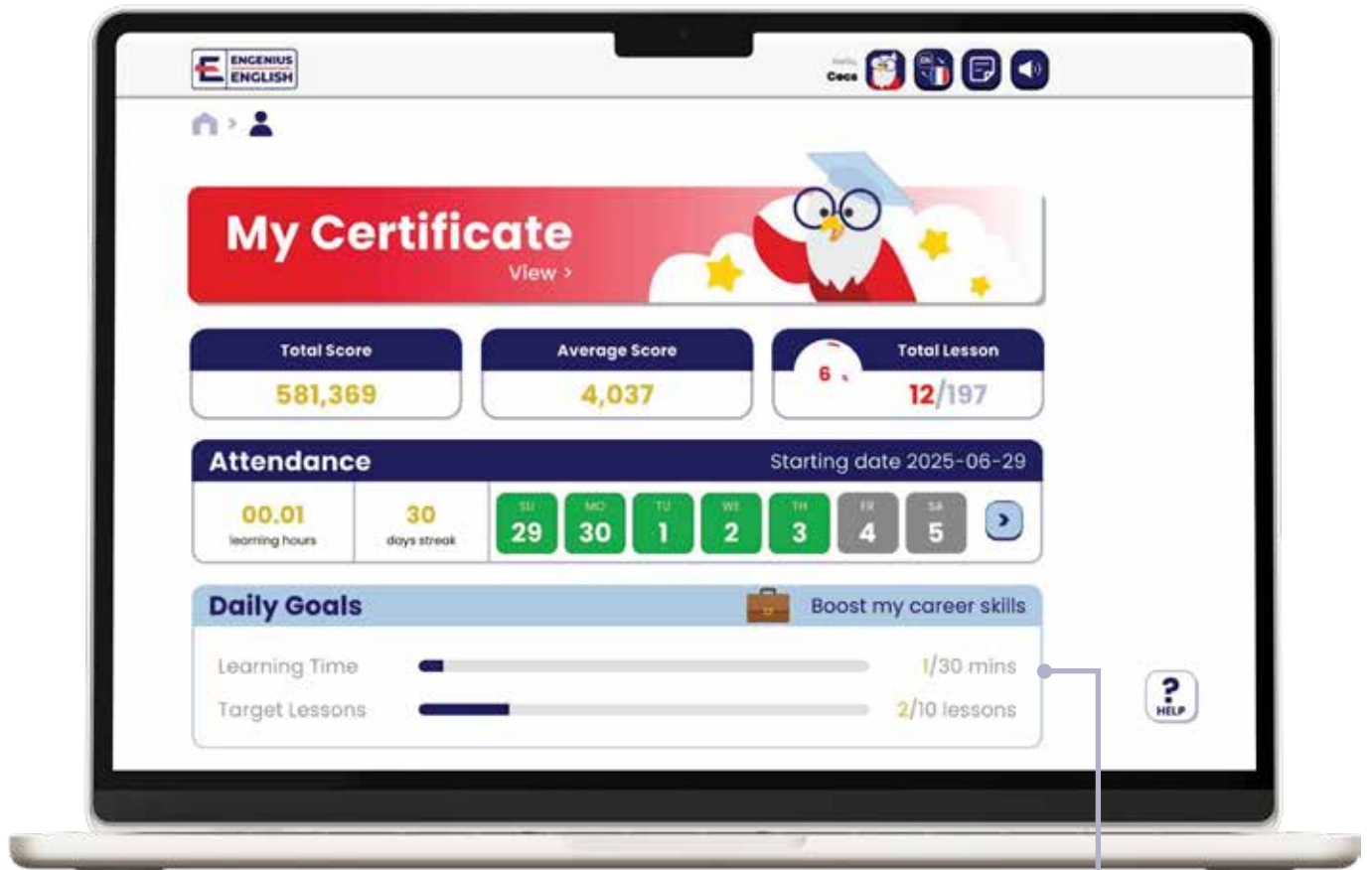
ติดตามข่าวสารอัปเดตใหม่



9

DAILY GOALS

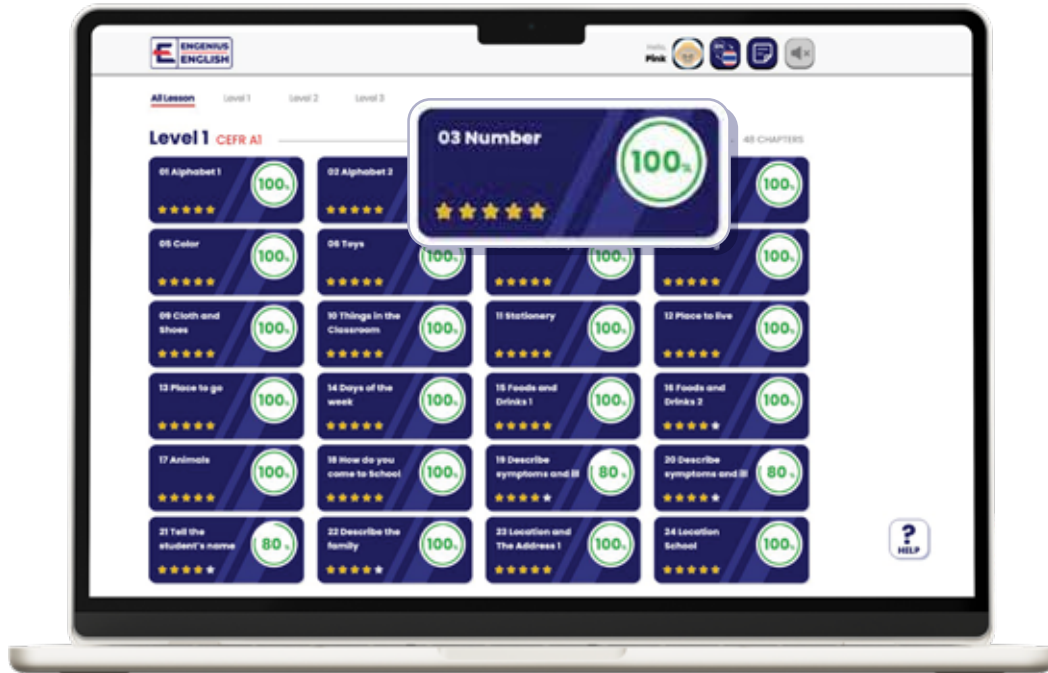
ภายในหน้า Profile จะมีข้อมูลที่อิงจากข้อมูล**ความสนใจและเป้าหมาย** การใช้งานแอปของผู้เรียนและแปลงเป็นจำนวนเวลาและบทเรียนรายวัน เพื่อกำหนดเป้าหมายให้ผู้เรียนได้**ทำในแต่ละวัน**



10

CHAPTER

หลังจากที่ผู้เรียนเลือกบทเรียนที่ต้องการเรียน ผู้เรียนจะเข้าสู่หน้าเมนูบทเรียน ที่จะแสดงสถานะการเรียน และปุ่มสำหรับเข้า Lesson, Exercise และ Game ของบทเรียนนั้นๆ



ตัวอย่างหน้าเลือกบทเรียน



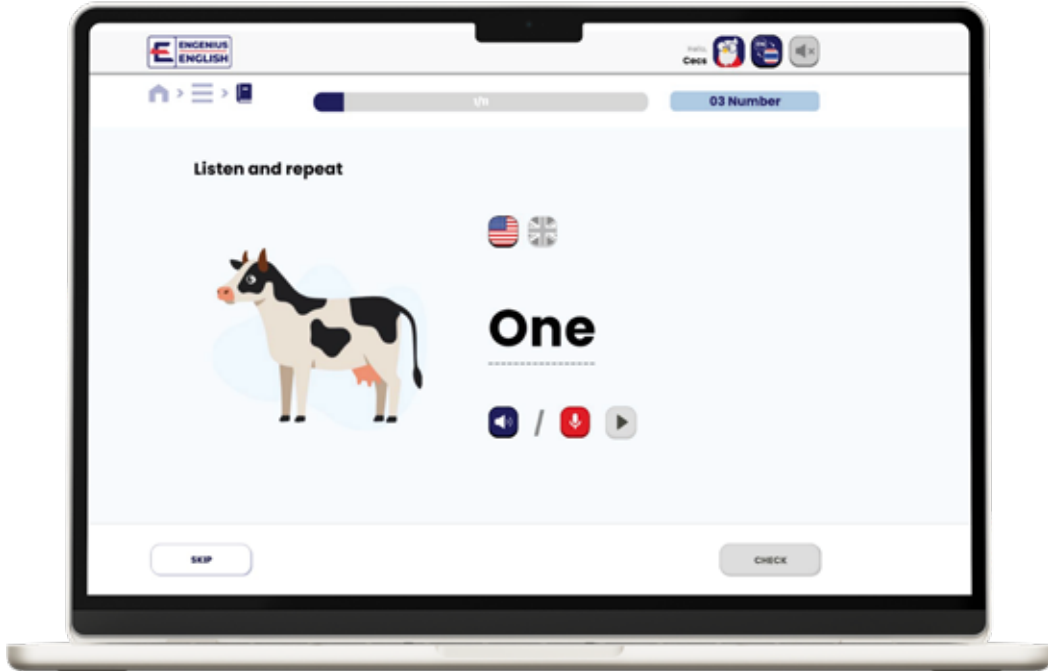
ตัวอย่าง สถานะการเรียน Lesson Exercise และ Game



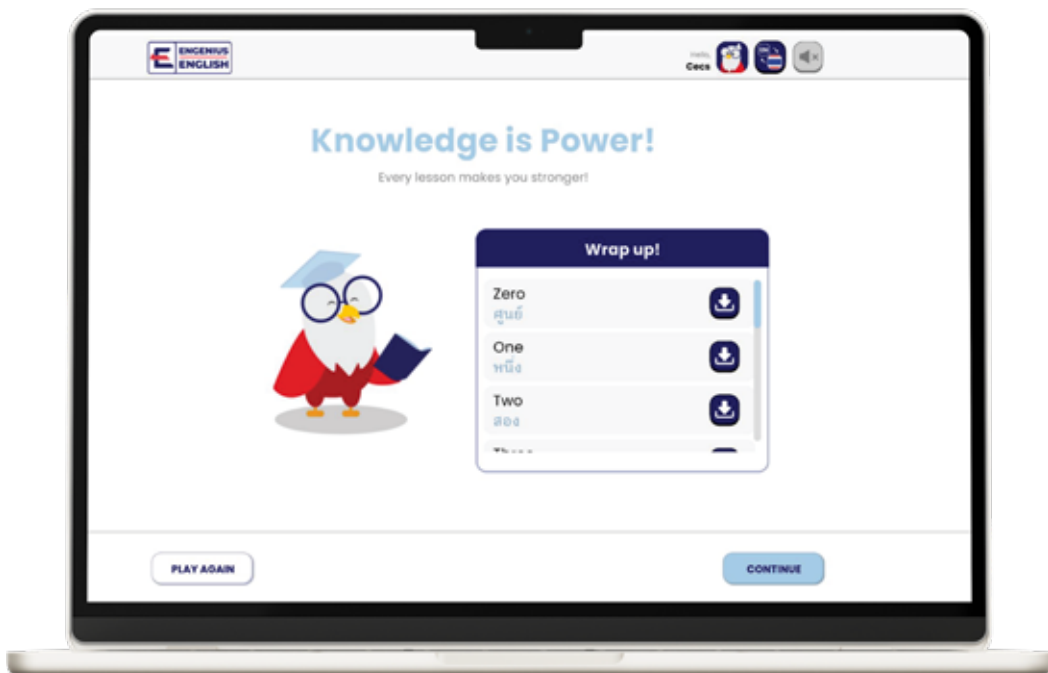
11

LESSON

Lesson เป็นส่วนที่แสดงเนื้อหา คำศัพท์ หรือการสอนในรูปแบบบทสนทนา ซึ่งจะครอบคลุมเนื้อหาทั้งหมดที่ผู้เล่นจะได้พบในบทเรียนนั้น



ในส่วนของ Lesson ที่เป็นคำศัพท์ เมื่อเรียนจบเนื้อหาผู้เรียนสามารถเลือกเก็บคำศัพท์ที่สนใจได้ โดยสามารถตรวจเช็คได้ผ่านปุ่ม Memo ในหน้า Course



12

LESSON: PRONOUNCE

ส่วนของ Lesson ผู้ใช้งานสามารถกดเปิดไมค์ เพื่อฝึกพูดตามคำศัพท์ได้



กดเพื่อฟังเสียงต้นฉบับ

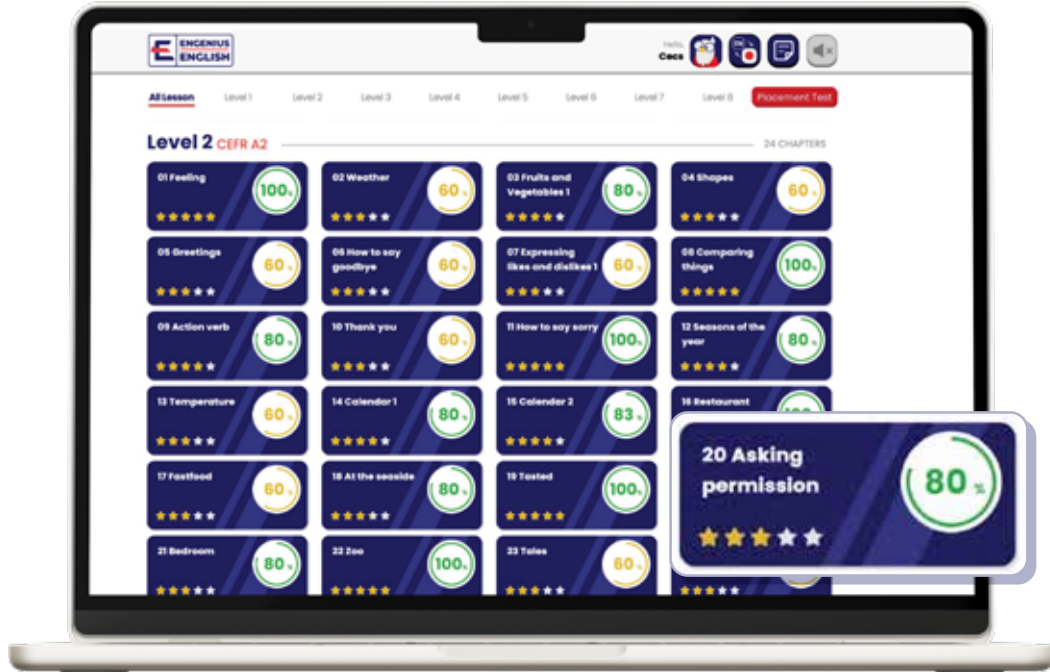
กดเพื่ออัดเสียง

กดเพื่อฟังเสียงที่อัด

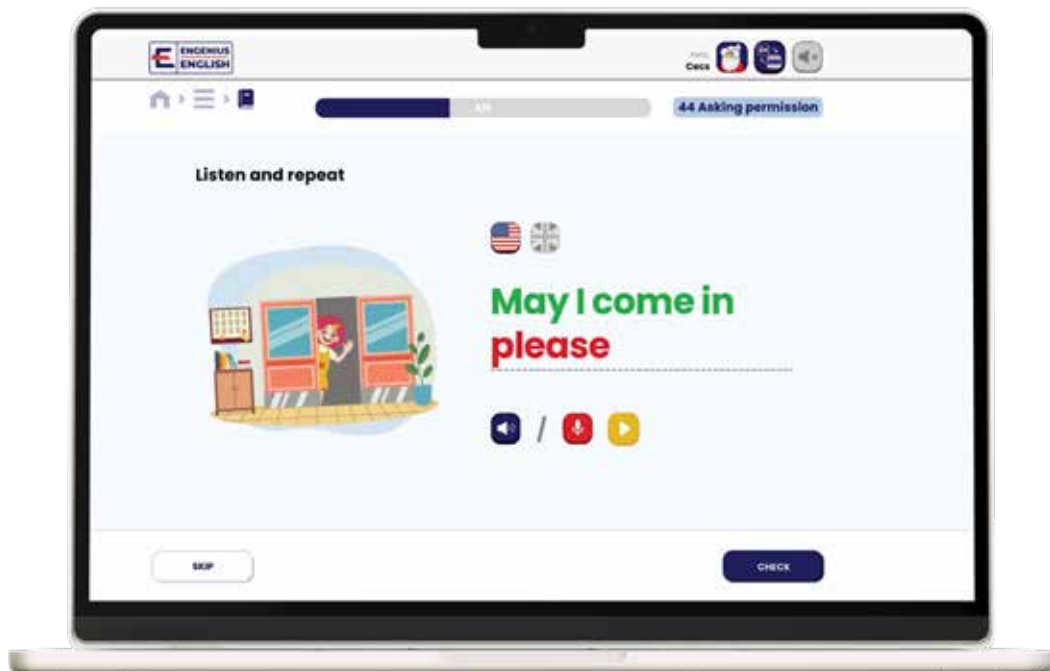


LESSON: PRONOUNCE

Lesson เป็นส่วนที่แสดงเนื้อหา คำศัพท์ หรือการสอนในรูปแบบบทสนทนา ซึ่งจะครอบคลุมเนื้อหาทั้งหมดที่ผู้เล่นจะได้พบในบทเรียนนั้น



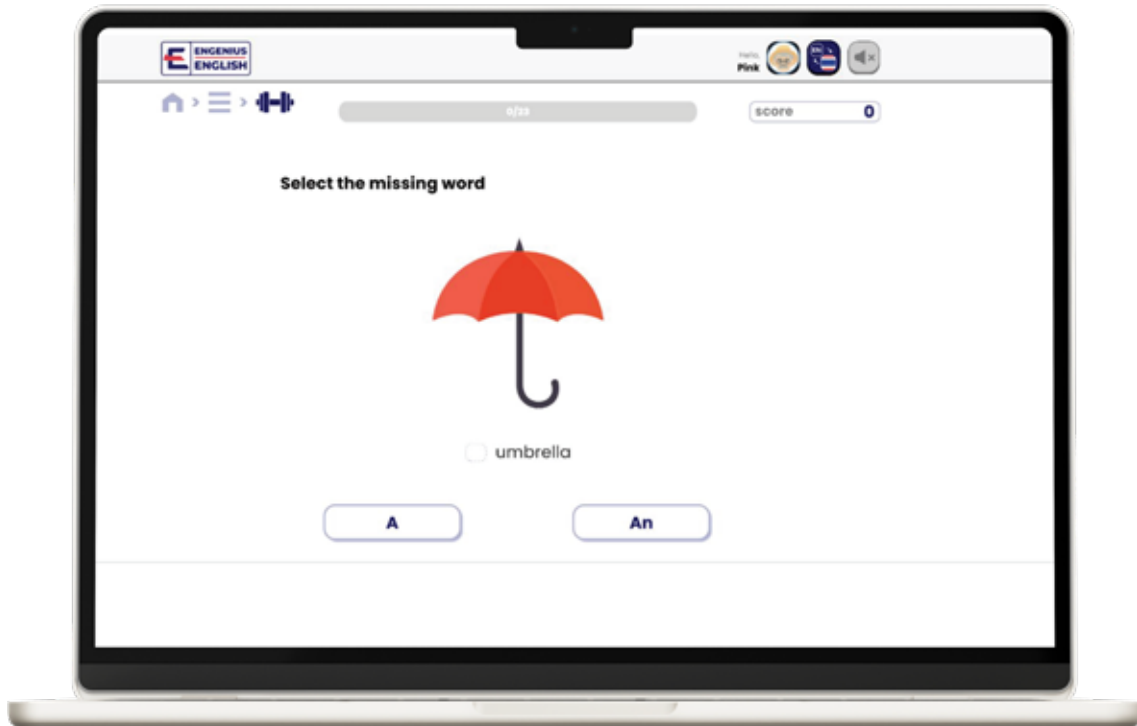
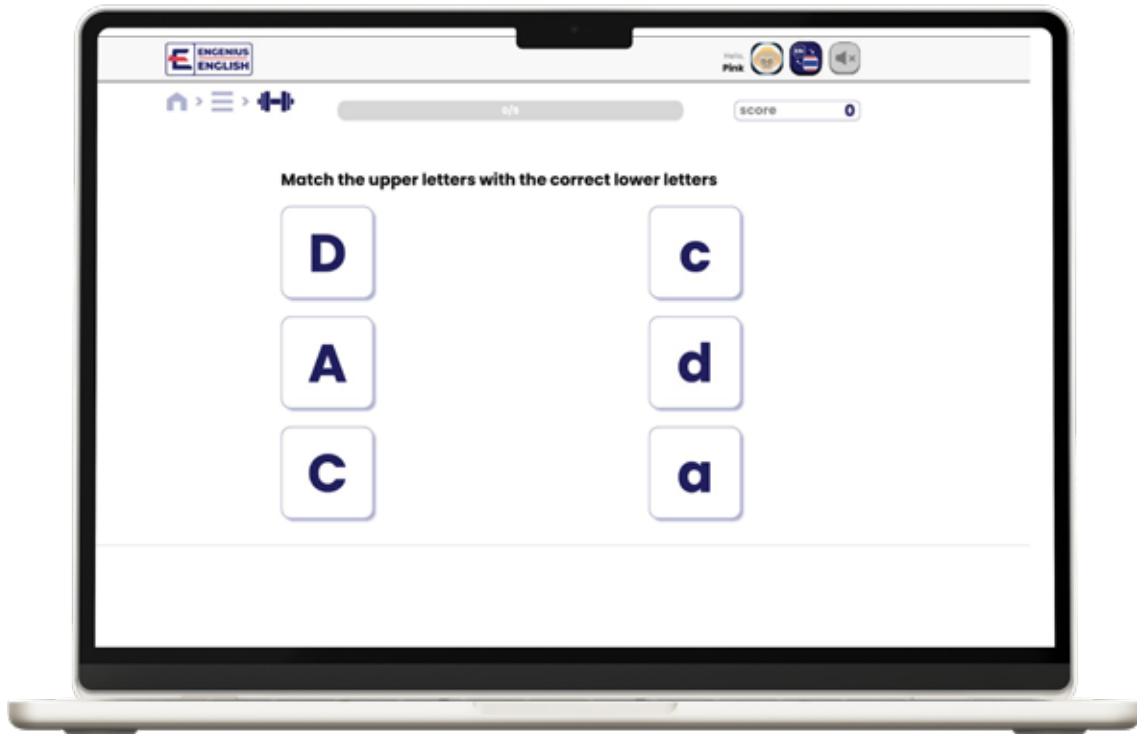
ในส่วนของ Lesson ที่เป็นคำศัพท์ เมื่อเรียนจบเนื้อหาผู้เรียนสามารถเลือกเก็บคำศัพท์ที่สนใจได้ โดยสามารถตรวจเช็คได้ผ่านปุ่ม Memo ในหน้า Course



13

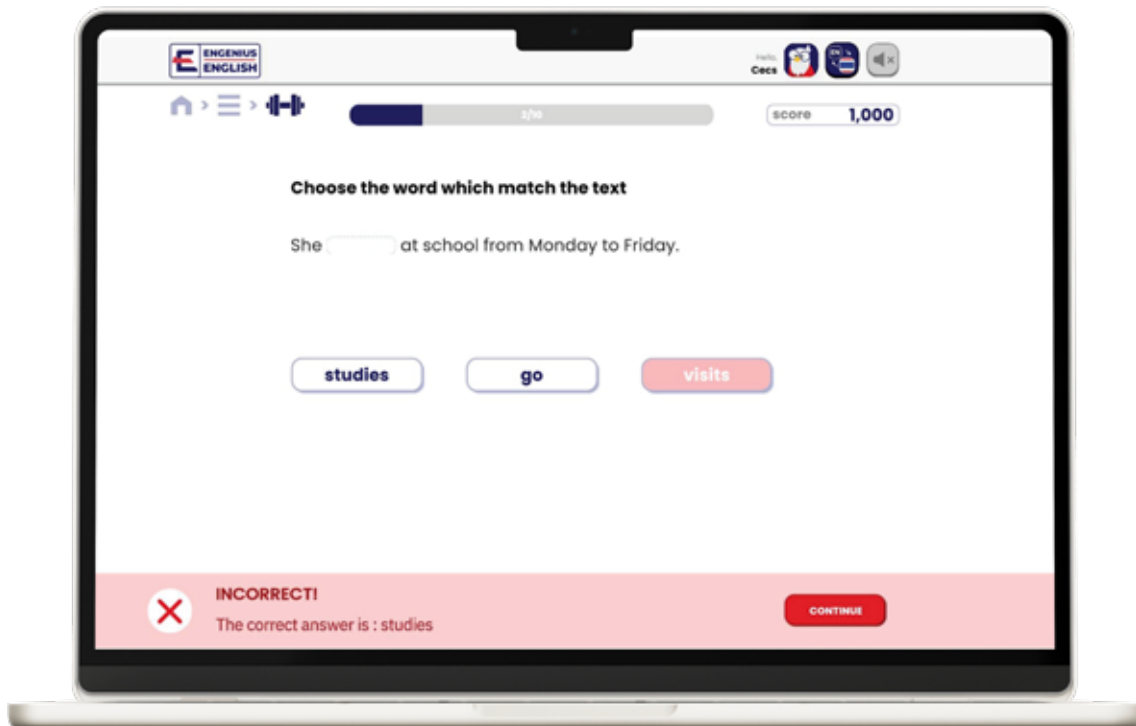
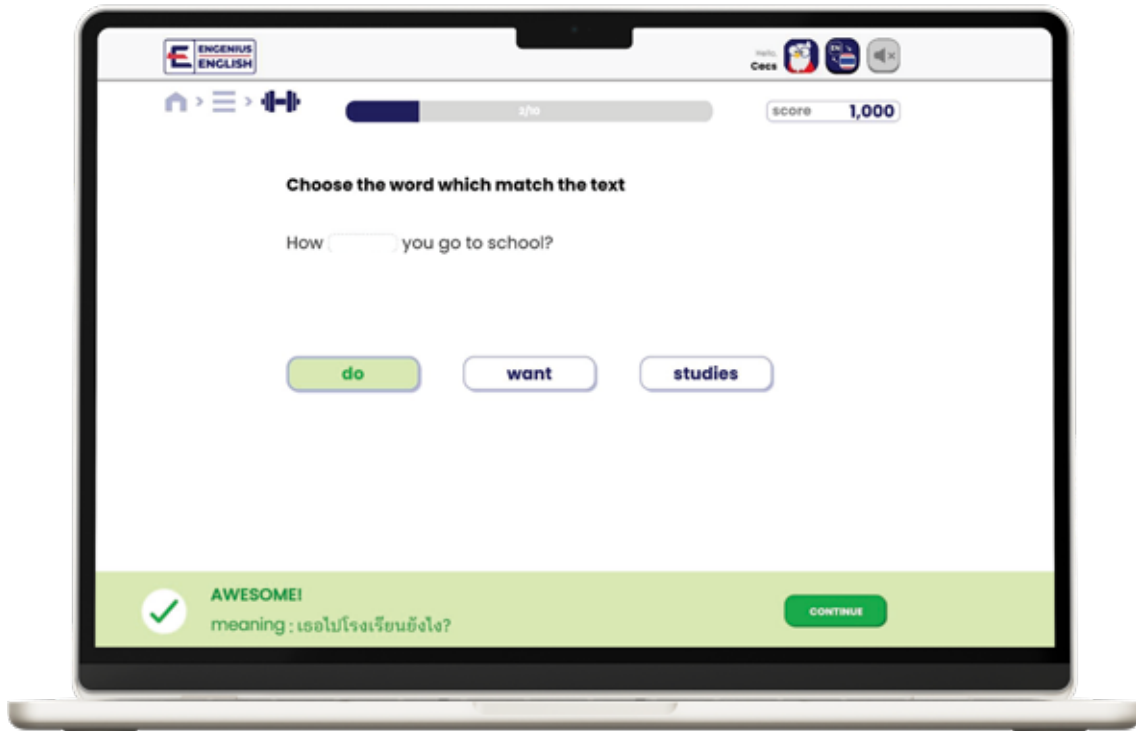
EXERCISE

Exercise เป็นส่วนของแบบฝึกหัด ในแต่ละบทเรียนให้ผู้เรียนได้ตรวจสอบความรู้ความเข้าใจของตนเอง ซึ่ง Exercise มีอยู่หลากหลายรูปแบบ เช่น จับคู่ เลือกตอบ เรียงคำ เป็นต้น



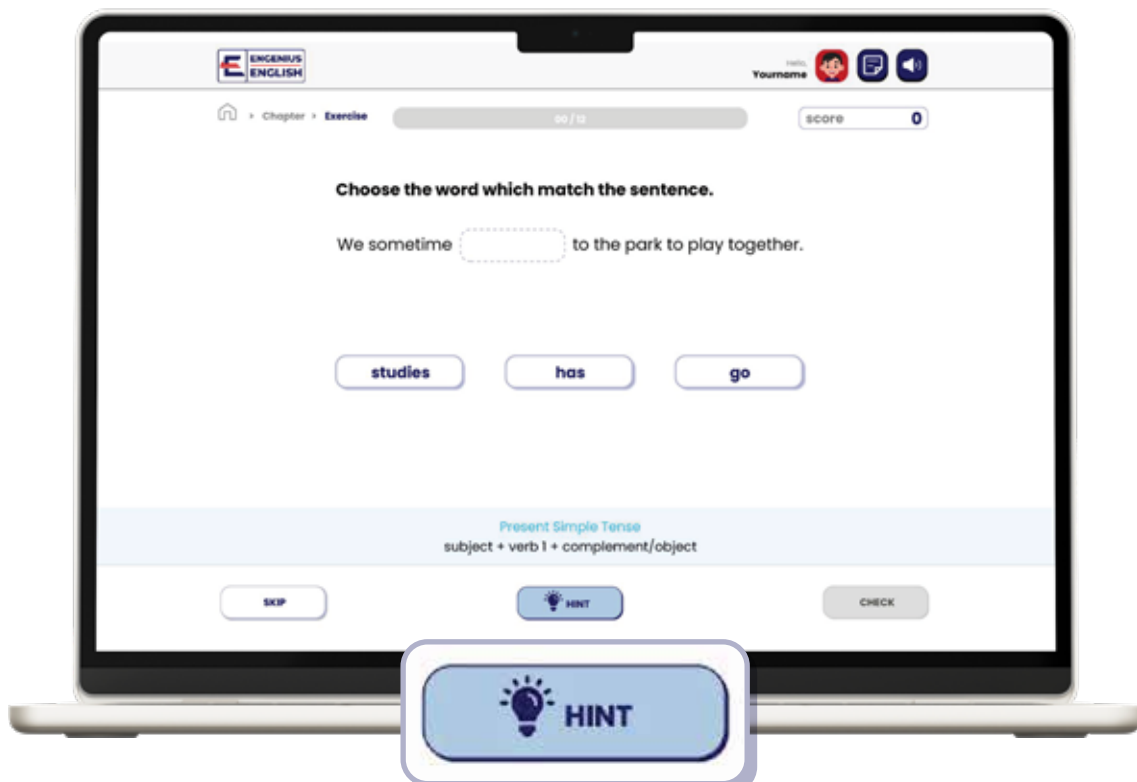
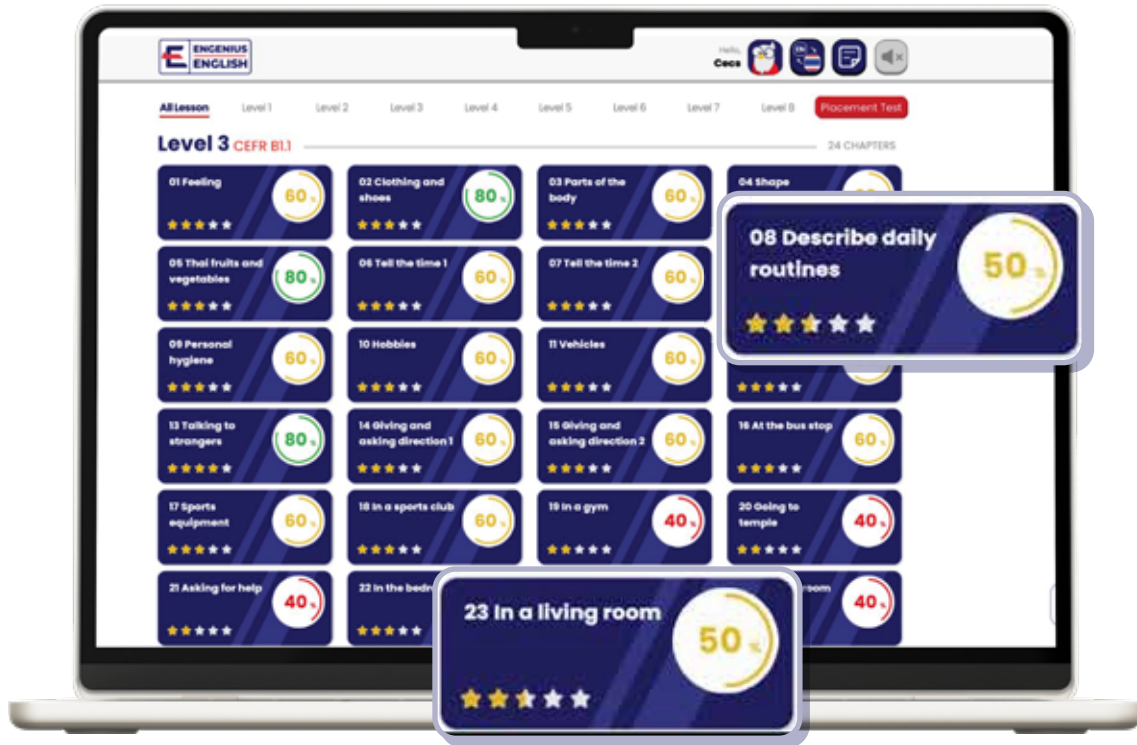
EXERCISE

Exercise เมื่อผู้เรียนทำแบบฝึกหัดจะมีระบบช่วยเหลือผู้เรียนระหว่างเรียน เช่น เมื่อผู้เล่นตอบผิดระบบจะมีการแจ้งบอกข้อที่ถูกต้อง และหากตอบถูกจะมีเฉลยความหมายของคำตอบ



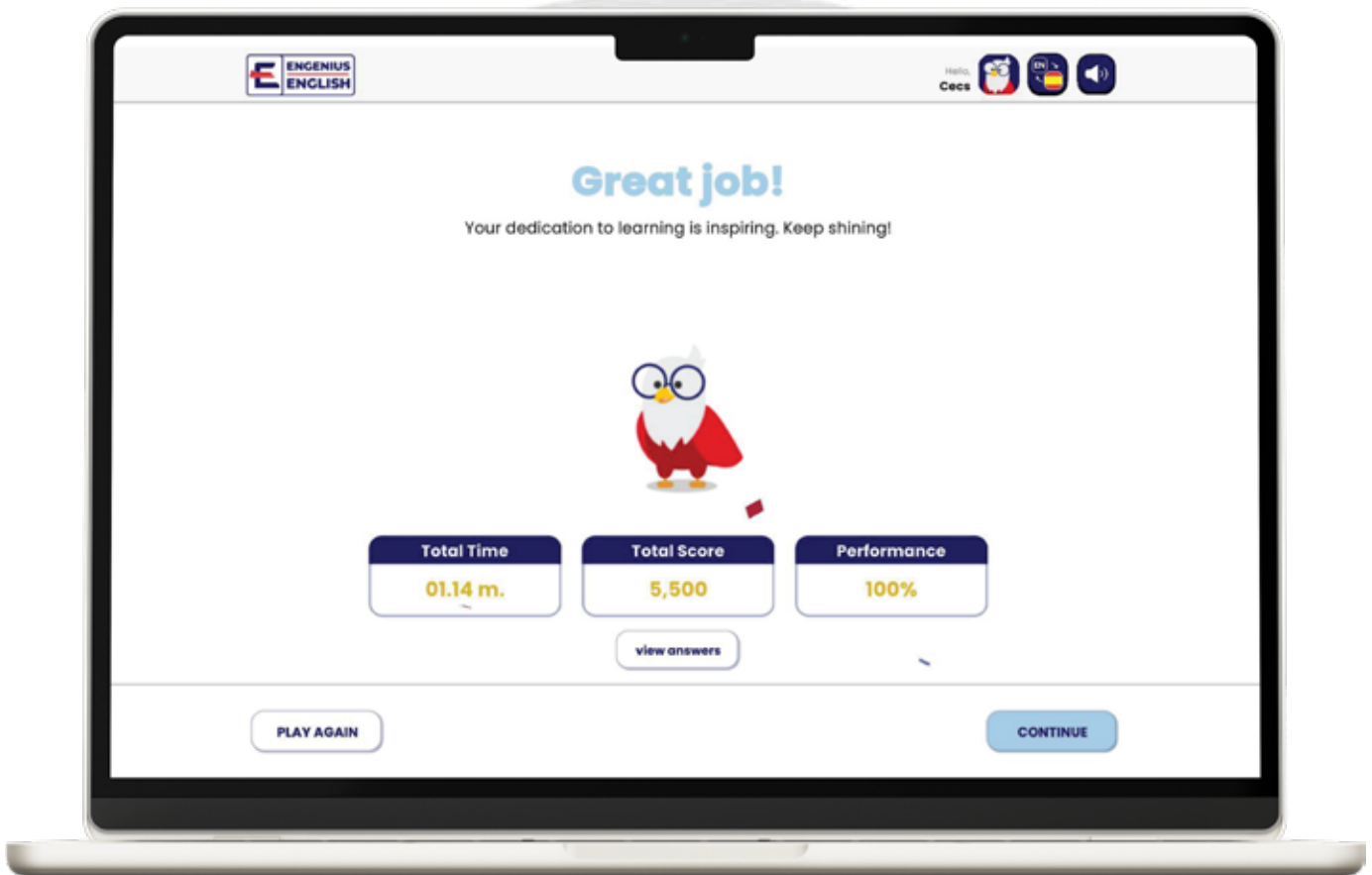
EXERCISE

Exercise นอกจากนี้หากบทเรียนหรือแบบฝึกหัดนั้นเป็นเนื้อหาเกี่ยวกับ Grammar หรือ ไวยากรณ์ ระบบจะมีปุ่ม “Hint” เพื่อให้ผู้เรียนดูรูปแบบของ Grammar ในบทนั้นได้ สามารถทดสอบได้ที่ Level 3 บทที่ 08 Exercise-03 และ Level 3 บทที่ 23 Exercise-03



EXERCISE

Exercise เมื่อทำแบบฝึกหัดเสร็จสิ้นจะมีหน้าสรุปผลเวลา, คะแนน และประสิทธิภาพของการทำแบบฝึกหัดของผู้เรียน

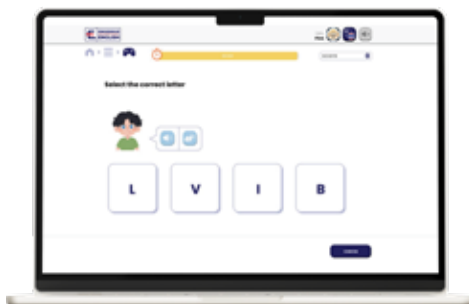


14

GAME

Game เป็นส่วนที่ผู้เรียนจะได้เรียนรู้ภาษาผ่านการเล่นเกม ในรูปแบบการตอบคำถาม จับคู่ หรือรูปแบบอื่นๆ ภายในเวลาที่กำหนดเพื่อทำคะแนนให้มากที่สุด ช่วยกระตุ้นการจดจำและสร้างความสนุกสนานให้กับผู้เรียนสามารถทดสอบได้ที่ Level 1 บทที่ 13 Game และ บทที่ 09 Cloth and shoes Game

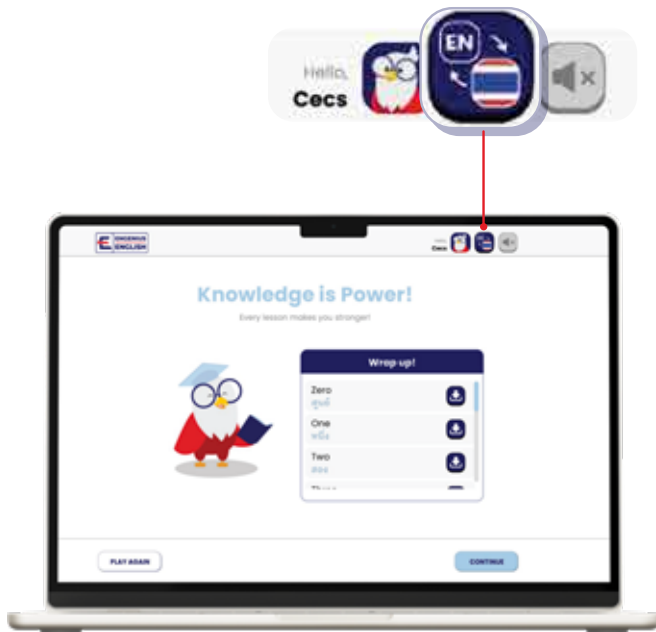
สร้างความสนุกสนาน



15

CHANGE LANGUAGE

การเปลี่ยนภาษาของคำศัพท์สามารถทำได้โดยการกดปุ่มเปลี่ยนภาษา
ที่มุมความบันเทิงจากปุ่ม Profile



ซึ่ง Engenius มีภาษาให้เลือกแปลทั้งสิ้น 14 ภาษา โดยมีภาษาดังนี้



ภาษาไทย, ภาษาจีน, ภาษาเกาหลี, ภาษาญี่ปุ่น, ภาษาสเปน, ภาษาฝรั่งเศส, ภาษาเยอรมัน, ภาษาโปรตุเกส, ภาษาอิตาลี ภาษารัสเซีย, ภาษาดัตช์, ภาษาตุรกี, ภาษาฮอลแลนด์ และภาษาเวียดนาม

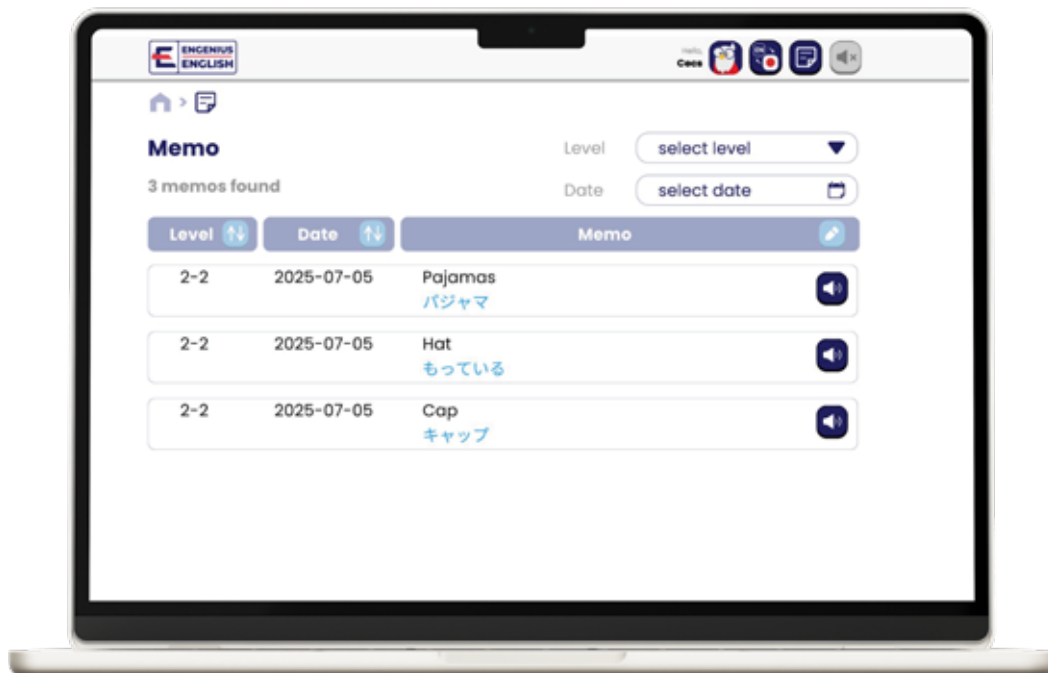
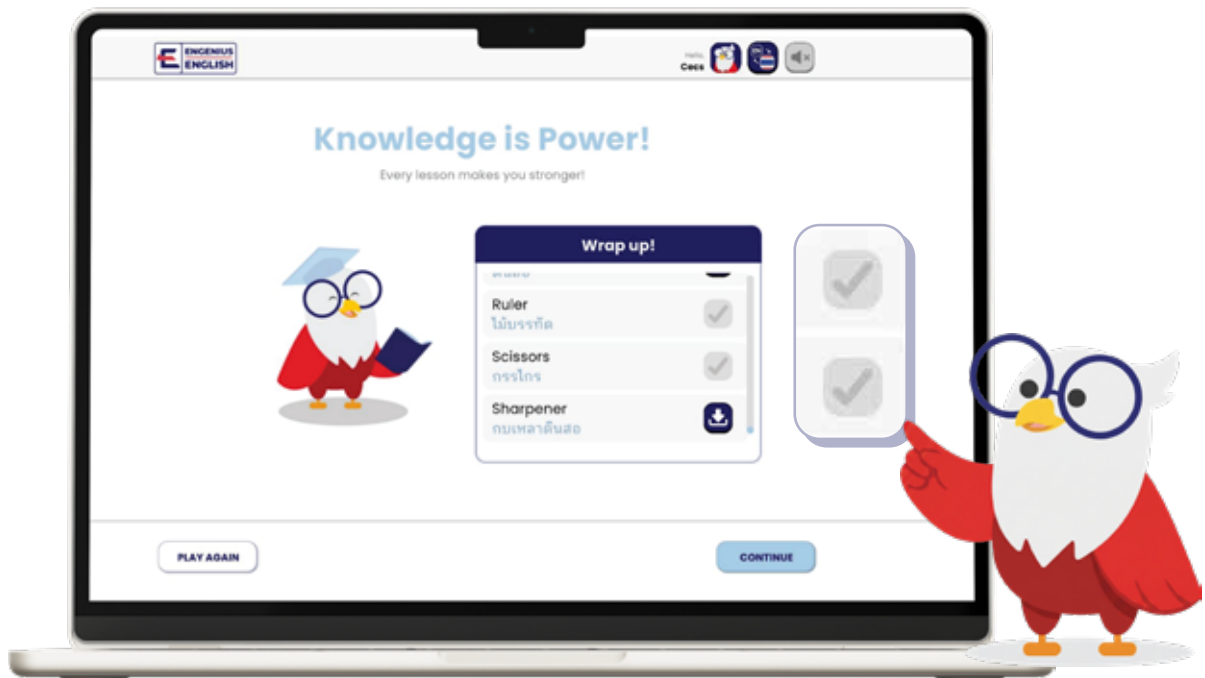
สามารถทดสอบได้ที่ Level 1 บทที่ 5 Color, Level 3 บทที่ 12 In the Street

ตัวอย่างหน้าการเปลี่ยนภาษา



16 PERSONAL DICTIONARY

ผู้เรียนสามารถเพิ่มคำศัพท์จากบทเรียนที่เป็น Pronounce ได้จากหน้า Wrap up! โดยสามารถกดปุ่ม Download คำที่ต้องการได้ คำที่ผู้เรียนเพิ่มจะไปอยู่ในหน้า Personal Dictionary หรือ Memo



17

GAMIFICATION

Gamification เพื่อกระตุ้นการเรียนรู้และสร้างแรงจูงใจในการใช้งาน ประกอบด้วย

ระบบคะแนนสะสม

ระบบจะเก็บคะแนนจากกิจกรรมในแต่ละบทเรียน ได้แก่ Content, Exercise และ Game โดยคะแนนจาก Content และ Exercise จะมีค่าคงที่ตามเกณฑ์ที่กำหนด ส่วนคะแนนจาก Game จะแปรผันตามความเร็วและความถูกต้องในการตอบของผู้เรียน คะแนนทั้งหมดจะถูกรวมเป็นคะแนนสะสมรวม (Total Score) และแสดงในหน้า Profile ของผู้ใช้งาน



การเลือกตัวละคร (Avatar)

ผู้ใช้งานสามารถปรับแต่ง Profile โดยเลือกรูปตัวละครของแอปพลิเคชันได้จากตัวละครที่มีให้เลือกทั้งหมด 9 ตัว หรือหากต้องการสามารถอัปโหลดรูปภาพของตนเองจากเครื่องได้



GAMIFICATION

การจัดอันดับ (Leaderboard)

ระบบมีการจัดอันดับคะแนน 2 ประเภท ได้แก่

- Global Leaderboard นำคะแนนสะสมของผู้ใช้งานทุกคนมาจัดอันดับร่วมกัน
- School Leaderboard นำคะแนนสะสมของผู้ใช้งานในโรงเรียนเดียวกันมาจัดอันดับ



Global Leaderboard



School Leaderboard



18

PLACEMENT TEST

แบบทดสอบก่อนการเรียนรู้ (Pre-Test / Placement Test)

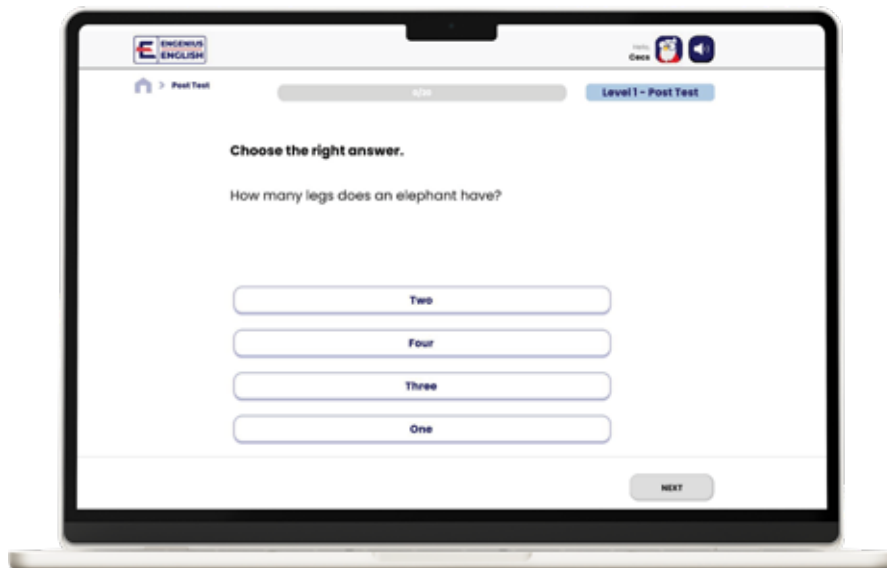
ผู้เรียนที่สมัครใช้งานครั้งแรกจะได้รับการประเมินระดับความสามารถเบื้องต้นผ่าน Placement Test เพื่อวัดทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษและจัดระดับที่เหมาะสมให้กับผู้เรียนแต่ละคน โดยผู้เรียนสามารถทำแบบทดสอบจนเสร็จสิ้นเพื่อรับผลสรุประดับเริ่มต้นที่แนะนำ หรือเลือกกลับมาทำในภายหลังได้ผ่านหน้า Profile ของผู้ใช้งาน



แบบทดสอบหลังการเรียนรู้ (Post-Test)

ระบบจะปลดล็อก Post-Test ในแต่ละระดับ (Level)

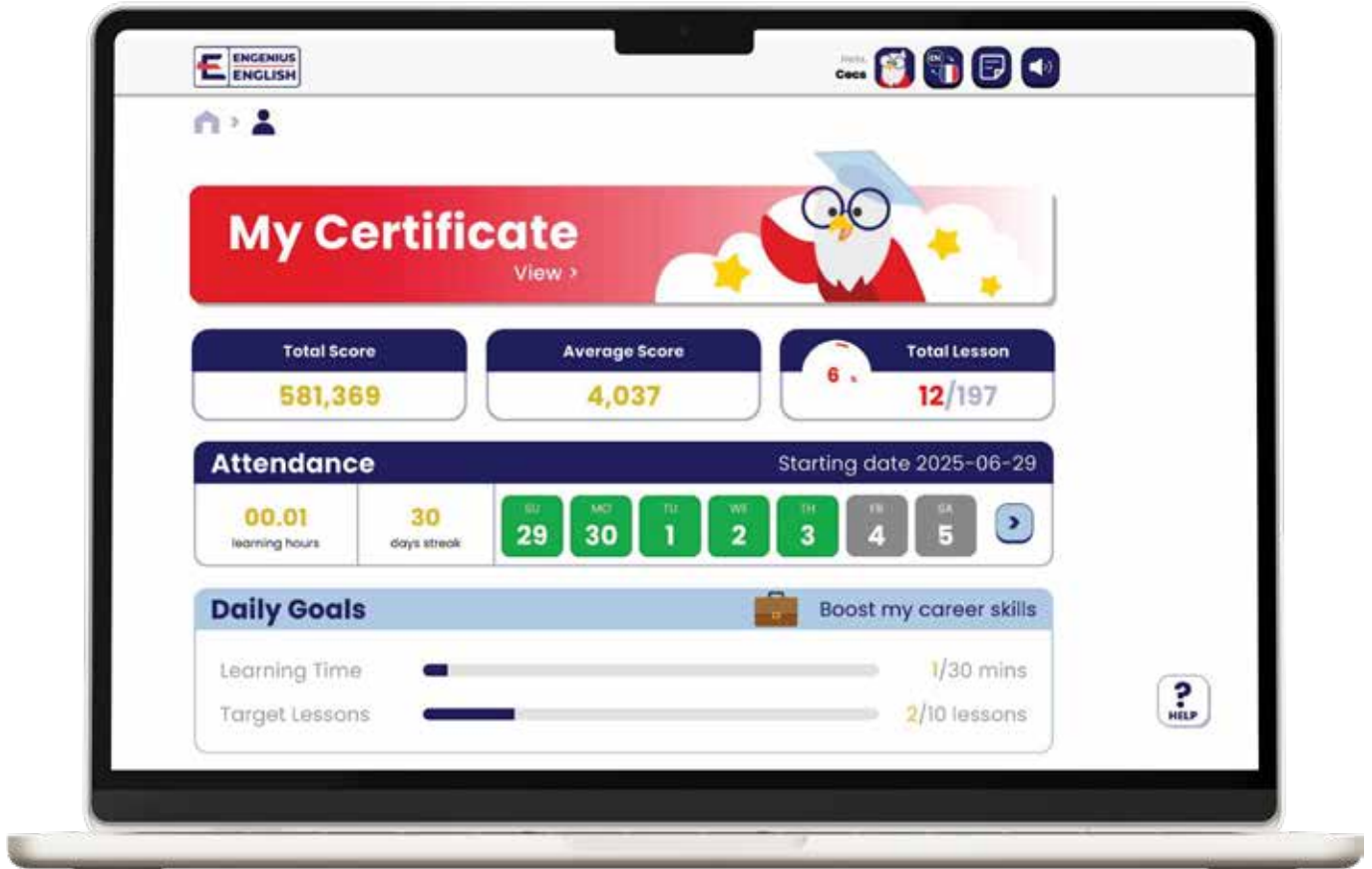
เมื่อผู้เรียนทำบทเรียนครบทุกบทและมีค่าความคืบหน้า (Progress) ในแต่ละบทเรียนเกินร้อยละ 80 เพื่อประเมินพัฒนาการด้านทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษหลังการเรียนรู้ เมื่อผู้เรียนผ่านการทดสอบจะได้รับใบประกาศนียบัตร (Certificate) เพื่อรับรองความสำเร็จในระดับนั้น ๆ



19

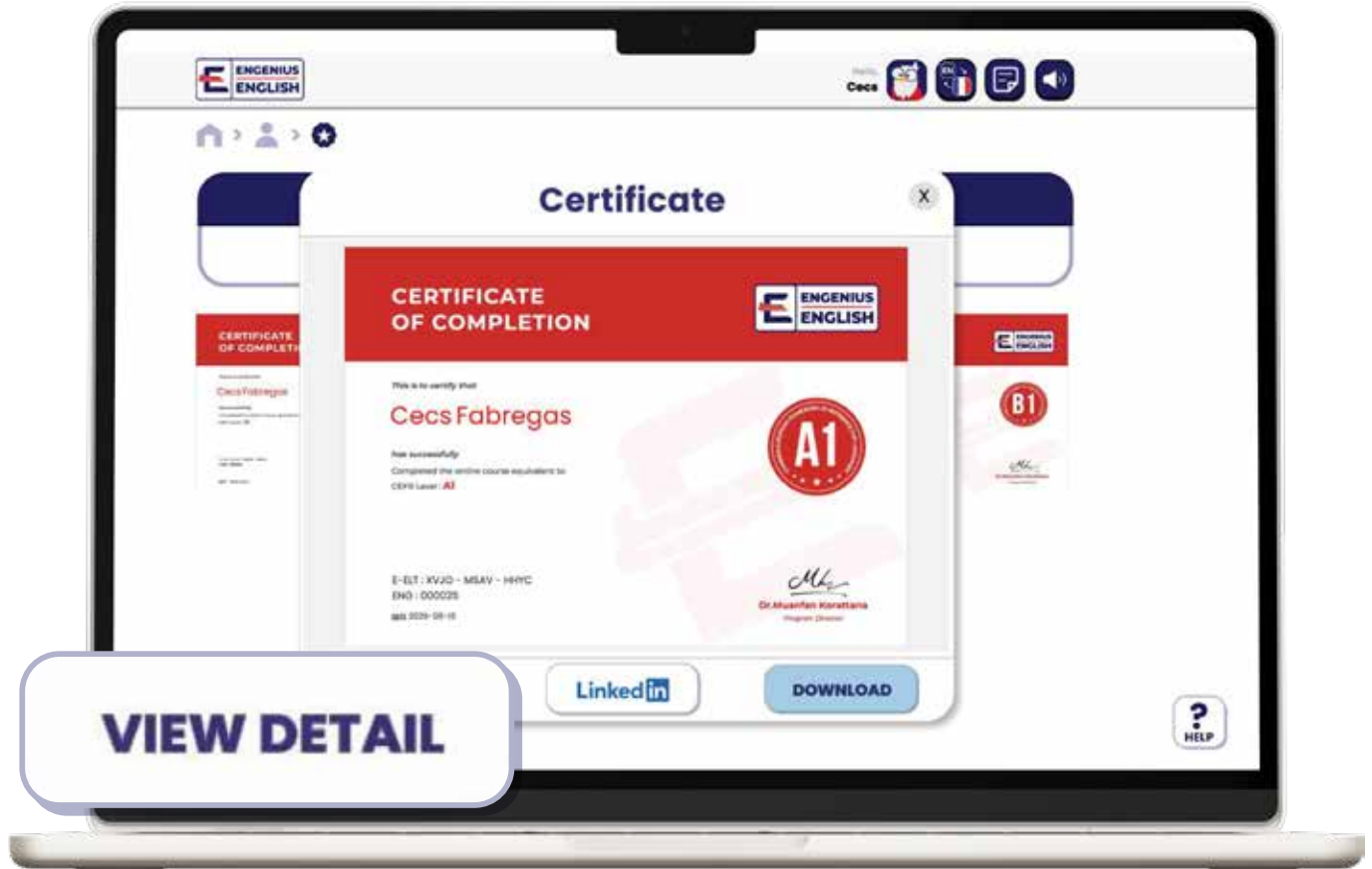
CERTIFICATE

Certificate จะขึ้นมาเมื่อผู้เล่นทำแบบทดสอบหลังเรียนเสร็จสิ้น ผู้เรียนสามารถกดดูใบรับรองแต่ละใบ และดาวน์โหลดเป็นไฟล์ PDF หรือกดที่ปุ่ม “**Linkedin**” เพื่อเปิดเว็บไซต์ Linkedin และเพิ่มใบ Certificate ให้กับบัญชีของผู้เรียน



CERTIFICATE

หากกดที่ปุ่ม View Detail ระบบจะทำการเปิดหน้า Website สำหรับการยืนยันการออกใบรับรองของผู้เรียน ให้ผู้เรียนสามารถนำรหัส E-ELT และ ENG ไปกรอกในหน้า Website เพื่อตรวจสอบได้



VIEW DETAIL

Engenius English Score Check: Score Verification

To see a student's official ELTiS Scores, please type the ELTiS E-ELT and ENG from the Engenius English Score Report. Please note that only Online Engenius English Scores can be verified paper testing is not included.

E-ELT

ENG

Enter the characters you see in the image below.

jHmVn9

Enter the text from the i...

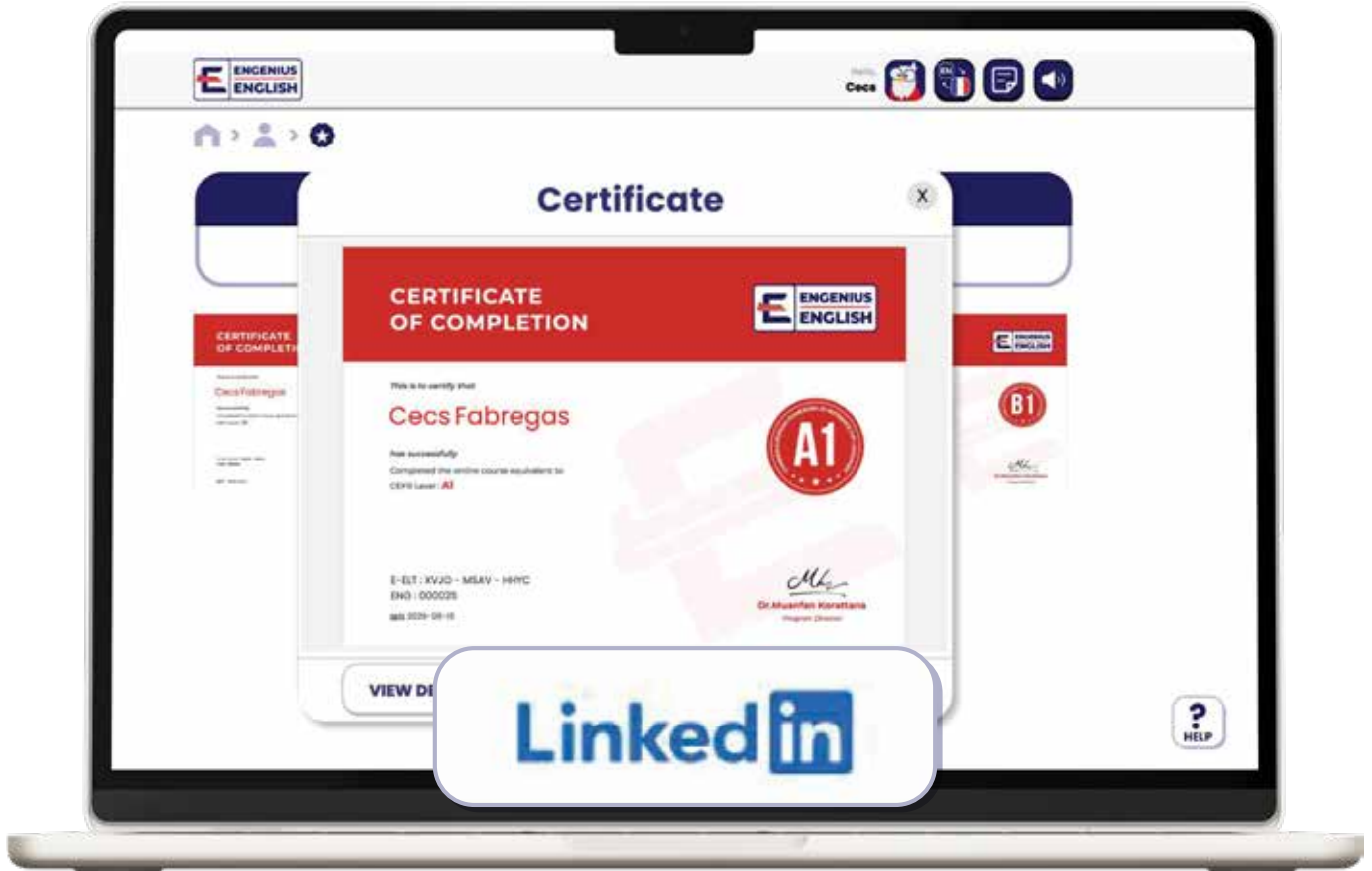
SEARCH

สามารถนำรหัสเพื่อตรวจสอบได้

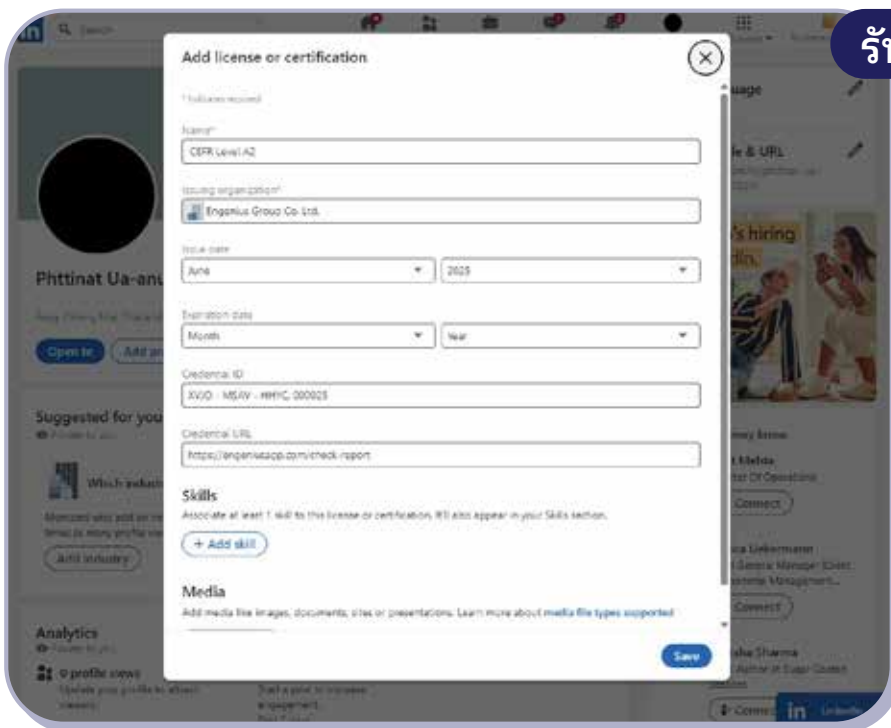


CERTIFICATE

หากกดที่ปุ่ม LinkedIn จะเปิดเว็บไซต์ LinkedIn เพื่อให้กรอก License หรือ ใบ Certification ระบบจะทำการกรอกข้อมูลจากใบรับรองในแอปให้อัตโนมัติ

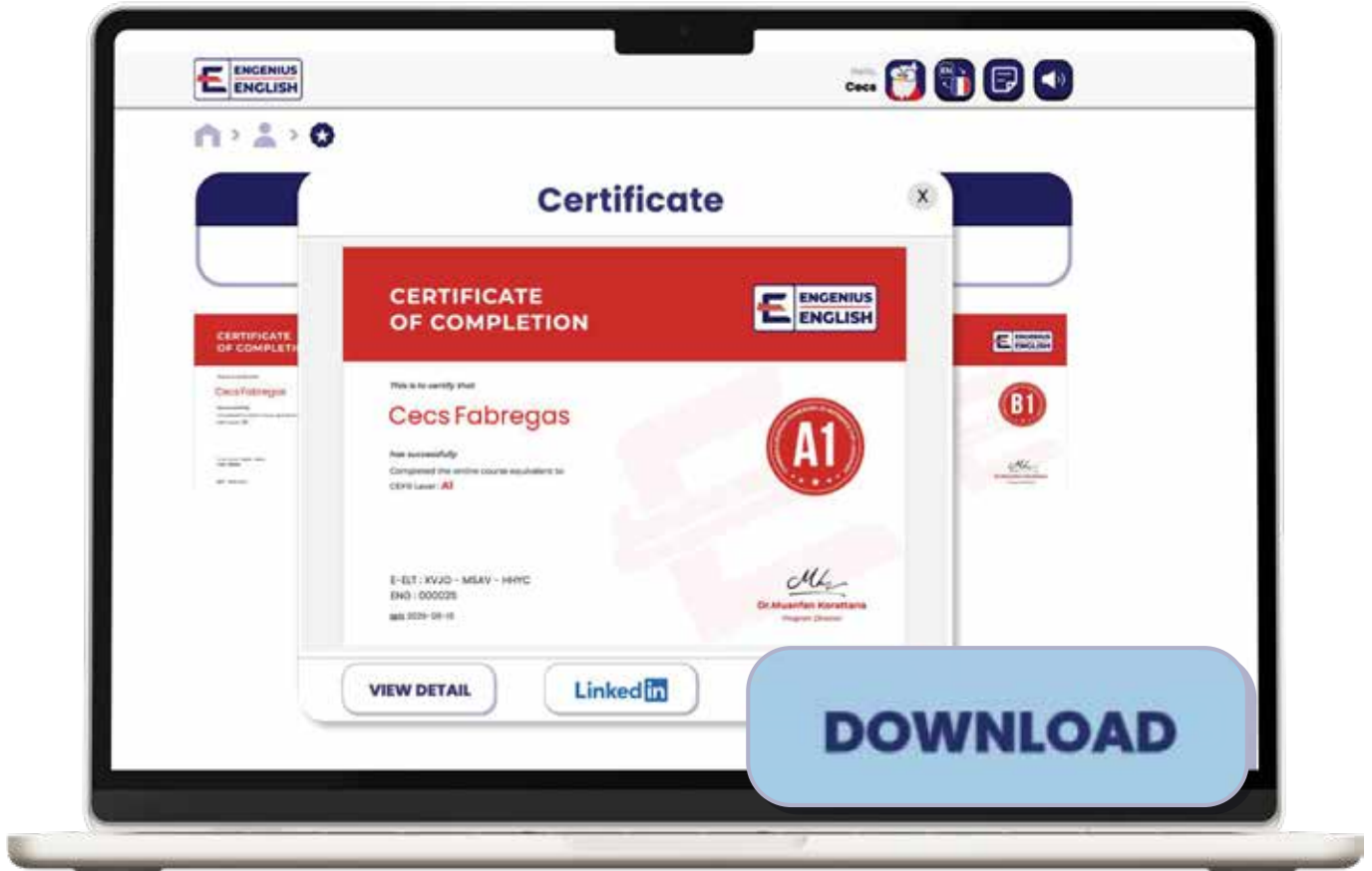


รับรองในแอปให้อัตโนมัติ



CERTIFICATE

Certificate หากกดที่ปุ่ม “Download” ระบบจะทำการบันทึก
ใบ Certificate เป็นไฟล์ PDF ลงในเครื่องของผู้เรียน



“Download” ลงในเครื่องของผู้เรียน



20

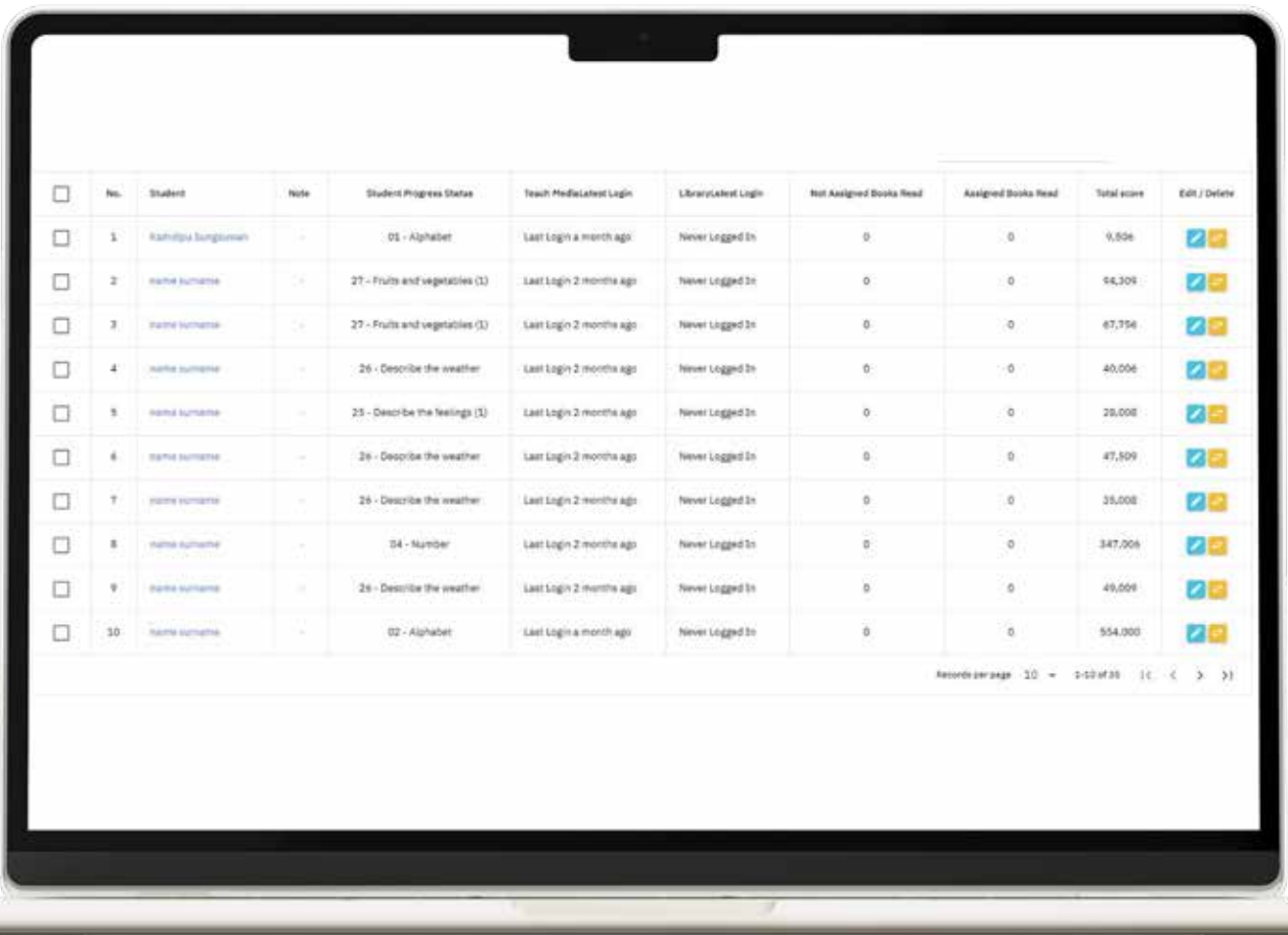
TEACHER'S SYSTEM





















Teacher's System ระบบหลังบ้านของ Engenius English มีการเก็บข้อมูลการใช้งานและประวัติการเรียนรู้อิงของผู้เรียนเป็นรายบุคคล ประกอบด้วย ข้อมูลการเข้าใช้งาน

ระบบบันทึกประวัติการเข้าใช้งานของผู้เรียนในแต่ละวัน ได้แก่ วันและเวลาที่เข้าใช้งาน และระยะเวลาการเรียนสะสม โดยสามารถดูประวัติย้อนหลังได้ผ่านปฏิทินการเรียน (Attendance Calendar) ในหน้า Profile

ประวัติการทำแบบฝึกหัด

ระบบบันทึกผลการทำแบบฝึกหัดของผู้เรียนแต่ละคนในทุกบทเรียน ประกอบด้วย คะแนนที่ได้รับ เปอร์เซ็นต์ความถูกต้อง จำนวนข้อที่ตอบถูก/ผิด และ Combo สูงสุดที่ทำได้ โดยข้อมูลทั้งหมด ถูกจัดเก็บในระบบฐานข้อมูลและสามารถเรียกดูได้ทั้งในระดับภาพรวมและรายบุคคล



<input type="checkbox"/>	No.	Student	Note	Student Progress Status	Teach Media/Lastest Login	Library/Lastest Login	Not Assigned Books Read	Assigned Books Read	Total score	Edit / Delete
<input type="checkbox"/>	1	name surname	-	01 - Alphabet	Last Login a month ago	Never Logged In	0	0	9,506	 
<input type="checkbox"/>	2	name surname	-	27 - Fruits and vegetables (1)	Last Login 2 months ago	Never Logged In	0	0	56,309	 
<input type="checkbox"/>	3	name surname	-	27 - Fruits and vegetables (1)	Last Login 2 months ago	Never Logged In	0	0	67,754	 
<input type="checkbox"/>	4	name surname	-	26 - Describe the weather	Last Login 2 months ago	Never Logged In	0	0	40,000	 
<input type="checkbox"/>	5	name surname	-	25 - Describe the feelings (1)	Last Login 2 months ago	Never Logged In	0	0	28,000	 
<input type="checkbox"/>	6	name surname	-	26 - Describe the weather	Last Login 2 months ago	Never Logged In	0	0	47,509	 
<input type="checkbox"/>	7	name surname	-	26 - Describe the weather	Last Login 2 months ago	Never Logged In	0	0	35,000	 
<input type="checkbox"/>	8	name surname	-	04 - Number	Last Login 2 months ago	Never Logged In	0	0	347,006	 
<input type="checkbox"/>	9	name surname	-	26 - Describe the weather	Last Login 2 months ago	Never Logged In	0	0	49,000	 
<input type="checkbox"/>	10	name surname	-	02 - Alphabet	Last Login a month ago	Never Logged In	0	0	554,000	 

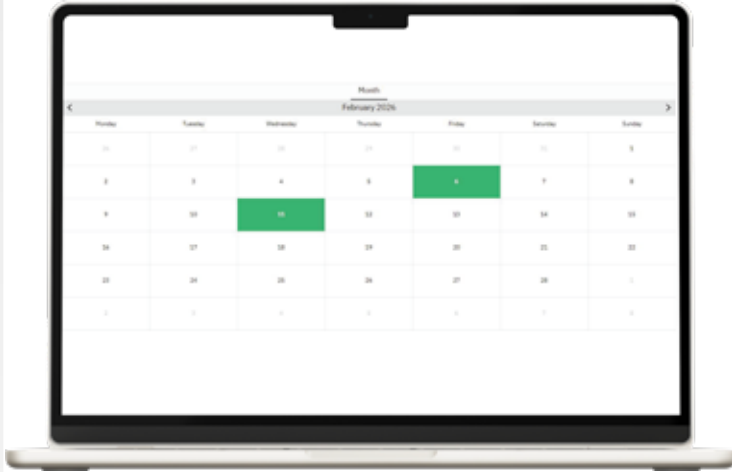
Records per page: 10 1-10 of 10 < > >>

ประวัติการทำแบบฝึกหัดของผู้เรียน

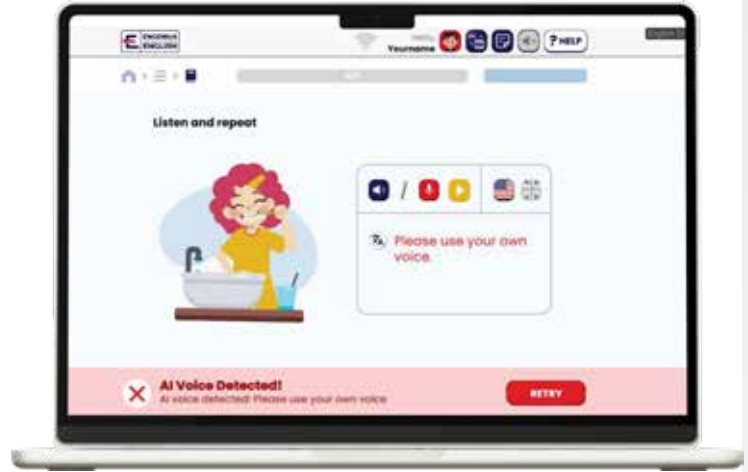


TEACHER'S SYSTEM

Teacher's System ระบบหลังบ้านของ Engenius English มีการเก็บข้อมูลการใช้งานและประวัติการเรียนรู้อของผู้เรียนเป็นรายบุคคล ประกอบด้วย



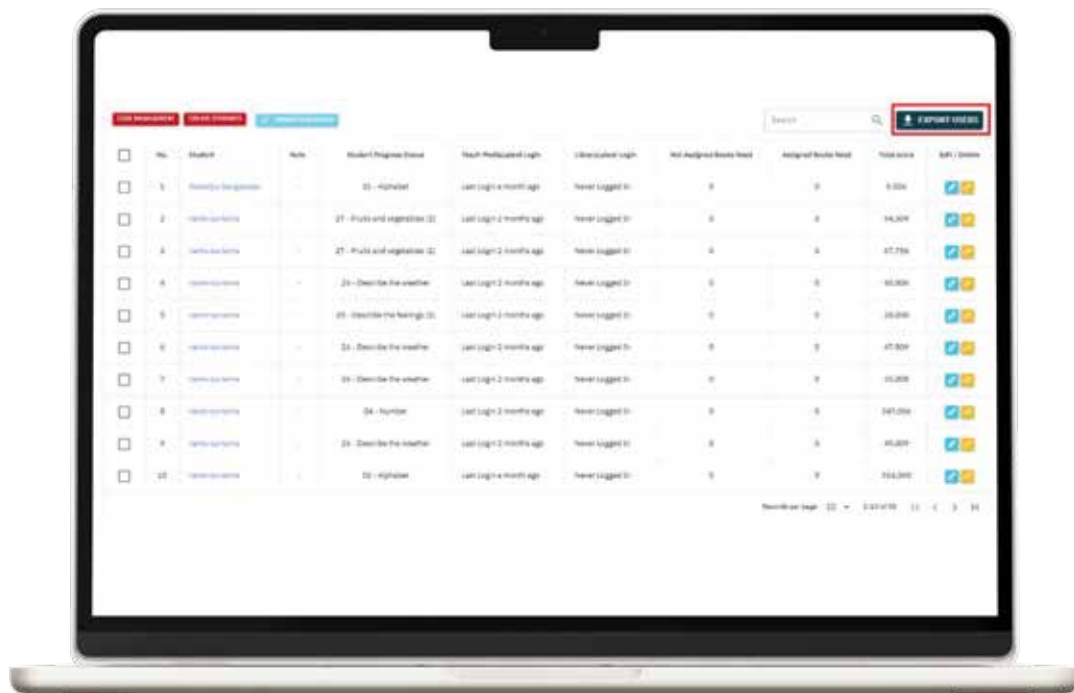
บันทึกการเข้าใช้งานประจำวันของผู้ใช้งาน



ระบบตรวจจับการใช้ปัญญาประดิษฐ์

เครื่องมือนำเสนอข้อมูลแบบสรุป (Dashboard) เพื่อติดตามพัฒนาการของผู้เรียน

ในระบบหลังบ้านของ Engenius English จะมีการนำเสนอข้อมูลสรุปแบบ Dashboard และครูผู้สอนสามารถเข้าโหลดข้อมูลไฟล์ในรูปแบบ CSV จากห้องเรียนที่ตนประจำชั้น



ปุ่มสำหรับดาวน์โหลดข้อมูลในรูปแบบ CSV





เรียนได้ทุกที่ สนุกทุกเวลา



ดาวน์โหลดเลย
Engenius English



Download on the
App Store

ดาวน์โหลดผ่าน App Store
เวอร์ชันที่รองรับขั้นต่ำ iOS 12



Download for
Windows

ดาวน์โหลดผ่าน Windows
เวอร์ชันที่รองรับขั้นต่ำ Windows 10



GET IT ON
Google Play

ดาวน์โหลดผ่าน Google Play
เวอร์ชันที่รองรับขั้นต่ำ Android 7.0

คู่มือการใช้งานระบบเรียนรู้ออนไลน์ Engenius English Application